

## *Der Händler*

Ein Händler in Aventurien muß viele Wesenszüge in sich vereinen: Pioniergeist, Einfallsreichtum und Forscherdrang zum Beispiel, denn das Aufbauen und Stabilisieren einer Handelsverbindung quer durch ein Land der Gefahren verlangen von einem Händler mehr als einen guten Geschäftssinn.

Die großen aventurischen Handelsherren sind vielen Adligen an Toleranz, Weltbürgertum und Lebenserfahrung weit überlegen. Die Töchter und Söhne einer Handelsfamilie werden schon sehr früh in die elterlichen Geschäfte eingebunden. Ehe noch ihre Altersgenossen zum ersten Mal die heimatliche Stadtgrenze überschritten haben, sind die Händlerkinder schon mit manchem Wagenzug gereist oder haben gar etliche Monate in fernen Handelsstationen zugebracht und dort fremde Menschen und ihre Sitten und Gebräuche kennengelernt. Schon das Alltagsleben der Händler steckt voller Abenteuer. Wer kann es da dem Sproß einer Handelsfamilie verdenken, wenn er mehr von der Welt sehen will als Planwagenzüge, Marktplätze und Handelskontore. Später irgendwann ist dann immer noch Zeit, in das elterliche Gewerbe einzusteigen.

### **Die Rolle des Händlers**

Ein rollengerecht gespielter Händler fällt natürlich vor allem auf durch seine Geschäftstüchtigkeit (die bisweilen schon fast penetrante Züge annehmen kann). Ein Auftraggeber mag noch so eindringlich an die Moral der Helden appellieren - den Händler interessiert vor allem eine Frage: »Was springt für mich dabei heraus?« Davon abgesehen ist der Händler ein angenehmer Reisebegleiter. Seine weltmännische Lebensart und sein Verhandlungsgeschick helfen, gefährliche Situationen kampflos zu meistern, und er ist von Kindesbeinen an zu unbedingter Zuverlässigkeit erzogen worden, ohne die keine Handelsverbindung dauerhaft funktionieren könnte.

### **Kleidung und Waffen:**

Das äußere Erscheinungsbild kann bei Geschäftsabschlüssen eine wichtige Rolle spielen - das lernt der Händler schon in seiner Jugend. Daher wird er auch später immer Wert auf gediegene, sichtbar teure Kleidung legen. Wenn es die Lage erfordert, bedient er sich durchaus einer Rüstung, zieht es aber vor, diese unter einem Reisemantel zu verbergen, wozu ein Kettenhemd besonders geeignet ist. Händler bevorzugen unkomplizierte Waffen, deren Handhabung relativ leicht zu erlernen ist, also vor allem scharfe oder stumpfe Hieb- und Stichwaffen. Der Dolch ist seine Lieblingswaffe, aber er trägt auch andere Stich- und Wurfwaffen.