

# Die Götter Aventuriens

## Die Zwölf

**Praios**, Gott der Sonne, der Antimagie und des Gesetzes

Aspekte: Sonne, Gesetz, Herrschaft, Ordnung, Gericht, Zeitmessung, Magiebann  
Tier/ Symbol/ Sternbild: Greif, Greifenkrone, Sonne  
Farben: Rot-Gold  
Himmelsrichtung: Süden  
Monat: Juli  
Feiertage: Sommersonnenwende --> 1.PRA.  
Opfergaben: Gold, Kerzen

**Rondra**, Göttin des Krieges und des Sturmes

Aspekte: Donner, Blitz, Sturm, Zweikampf, Ehre, Tapferkeit, Verantwortung  
Tier/ Symbol/ Sternbild: Löwin, Löwe, Schwert  
Farben: Rot - Silber  
Monat: August  
Feiertage: Tag des Schwurs --> 5.RON, Thalionmeltag --> 4.PER,  
Tag der Helden --> 4.TRA, Schwertfest --> 15.-16.RON  
Opfergaben: erbeutete Waffen, Rüstungen, Trophäen

**Efferd**, Gott des Wassers, des Windes und der Seefahrt

Aspekte: Wasser, Luft, Meer, Wind, Regen, Wolken, Ebbe, Flut, Seefahrt, Fischfang  
Tier/ Symbol/ Sternbild: Delphin, Dreizack  
Farben: Blau - Grün  
Himmelsrichtung: Westen  
Monat: September  
Feiertage: Tag des Wassers --> 1.EFF, Fischerfest --> 30.EFF  
Opfergaben: Meeresfrüchte, Artefakte der Seefahrt u.v.a.

**Travia**, Göttin des Herdfeuers, der Gastfreundschaft

Aspekte: Gastfreundschaft, Treue, Reisende, Sitte & Moral, Heimat, Kochkunst  
Tier/ Symbol/ Sternbild: Gans  
Farben: Orange, Kupferfarben  
Monat: Oktober  
Feiertage: Tag der Heimkehr --> 1.TRA, Tag der Treue --> 12.TRA  
Opfergaben: Nahrung, Kerzen, Öl, Weihrauch

**Boron**, Gott des Todes und des Schlafes

Aspekte: Tod, Schlaf, Vergessen, Schatten, Schweigen  
Tier/ Symbol/ Sternbild: Rabe, gebrochenes Rad, Balkenwaage  
Farben: Schwarz  
Monat: November  
Feiertage: Tag des Großen Schlafes --> 30.BOR (nur Al'Anfa) Totenfest --> 1.BOR  
Opfergaben: Weihrauch, Edelhölzer

**Hesinde**, Göttin der Weisheit, der Künste und der Magie

Aspekte: Wissenschaft, Magie, Alchemie, Herrschaft über Elemente, Sterne, Astrologie, Kunst,  
Sprache & Schrift, Geschichtsschreibung  
Tier/ Symbol/ Sternbild: Schlange  
Farben: Gelb - Grün  
Monat: Dezember  
Feiertage: Versenkungsfest --> 30.PHE, Reinigungsfest --> 30.RAH,  
Prüfungsfest --> 30.EFF, Erleuchtungsfest --> 30.HES  
Opfergaben: Edelsteine, künstlerische und magische Artefakte, Forschungswerke

**Firun**, Gott des Winters und der Jagd

Aspekte: Winter, Eis, Schnee, ehrenhafte Jagd, Selbstbeherrschung, Wege, Hagel, Gletscher  
Tier/ Symbol/ Sternbild: Eisbär  
Farben: Weiß - Eisblau  
Himmelsrichtung: Norden  
Monat: Januar  
Feiertage: Tag der Jagd/Wintereinbruch --> 1.FIR, Tag der Ifim --> 30.FIR  
Opfergaben: Jagdbeute, Trophäen

**Tsa**, Göttin der Erneuerung und der Geburt

Aspekte: Neubeginn, Wiedergeburt, Erneuerung, Frieden, Freiheit, Blumen, Blüten  
Tier/ Symbol/ Sternbild: Regenbogen, Ei  
Farben: Sieben Regenbogenfarben  
Monat: Februar  
Feiertage: Tag der Erneuerung --> 30.TSA-1.PHE  
Opfergaben: Blumen

**Phex**, Gott der Diebe und Händler

Aspekte: Handel, Diebe, Nacht, Nebel, List, Glück, Tüchtigkeit, Unfug, Humor  
Tier/ Symbol/ Sternbild: Fuchs  
Farben: Grau  
Monat: März  
Feiertage: Tag des Phex --> 16.PHE, Nebelfest --> 16.EFF, Glückstag --> 24.PHE  
Opfergaben: Schätze, Juwelen u.v.m.

**Peraine**, Göttin des Ackerbaus und der Heilkunde

Aspekte: Heilkunst, Ackerbau, Pflanzen, Erde, Brot, Obst, Kinderreichtum  
Tier/ Symbol/ Sternbild: Storch, Ibis  
Farben: Grün  
Monat: April  
Feiertage: Saatfest --> 1.PER, Fest der eingebrachten Früchte --> 1.-3.TRA  
Opfergaben: Feldfrüchte, Pflanzen

**Ingerimm**, Gott des Feuers, der Schmiede und des Handwerks

Aspekte: Feuer, Erz, Schmiedekunst, Handwerk, edle und unedle Metalle, Erdbeben, Bergbau, Mechanik, Baukunst, Werkzeug und Geräte, Münzen, Zwerge  
Tier/ Symbol/ Sternbild: Hammer & Amboß  
Farben: Rot-Schwarz  
Monat: Mai  
Feiertage: Tag der Waffenschmiede --> 21.ING, Tag des Feuers --> 1.ING  
Tag des Aufbruchs --> 8.ING  
Opfergaben: Artefakte, Werkzeug, Schätze, Bodenschätze u.v.a.

**Rahja**, Göttin des Weines, des Rausches und der Liebe

Aspekte: Liebe, Lust, Rausch, Wein, Ekstase, Harmonie, Schönheit, Freude  
Tier/ Symbol/ Sternbild: Stute  
Farben: Rot / Rosa  
Himmelsrichtung: Osten  
Monat: Juni  
Feiertage: Fest der Freuden --> 1.-7.RAH  
Opfergaben: eigene Hingabe, schöne Dinge

**Der Namenlose**, der Widersacher der Zwölf

Aspekte: Vernichtung

Weitere Götter

**Rastullah**

Rastullah steht für Alles, da kein Gott neben ihm geduldet wird. Abwertend heißt es die Zwölfe wären nur Rastullahs Kinder und hätten sich auch nach ihm zu richten. Er ist der Gott der Tulamiden und Novadis, die 24 Stunden am Tag versuchen Rastullahs unmöglichen 99 Gesetze zu achten.

**Sumu**

Sumu personifiziert für viele Druiden die Erde, die Natur und alles Leben auf Dere.

**Satuaria**

Als Tochter Sumus ist sie die "Göttin" der Hexen und Hexer

**Swafnir**

Volksgott der Thorwaler. Aus Efferds Zornflut und Rondras Begeisterung geboren.  
Sein heiliges Tier ist der Wal insb. der weiße Pottwal

**Ifim**

Tochter des Firun und Mittlerin zwischen den Menschen und ihrem Gott. Vater Firun  
Geweihet sind ihr der Schwan, die Schneeglöckchen sowie das Nordlicht.