

Heldennamen:	Spieler:	Heldentyp:
--------------	----------	------------

Nahkampf-Waffe	AT	PA	TP	KK+	WV	Wo getragen	Bruchfaktor (BF)	Gew.

Fernkampf-Waffe	AT	TP	Wo getragen	Munition	Rest	Tabelle	Gew.

Rüstungsteil	RS	BE	Besonderheiten	Gew.

Schildart	RS	BF	BE	WV	Besonderheit	Gew.

Mitgeführte Ausrüstung:						
DU	SI	HE	KR	Wertgegenstände	Wechsel	Edelsteine
Gegenstand:		Gew.	Gegenstand:		Gew.	Gegenstand:
					Gesamtgewicht:	

Bekleidung:					
Gegenstand:	Gew.	Gegenstand:	Gew.	Gegenstand:	Gew.
					Gesamtgewicht:

Hinterlegte Ausrüstung:						
DU	SI	HE	KR	Wertgegenstände	Wechsel	Edelsteine
Gegenstand:		Gew.	Gegenstand:		Gew.	Gegenstand:
					Gesamtgewicht:	

Aventurische Sprachen:						Alte Sprachen:				
Garethi	4		Mohisch	2		Zelemetrya (selem)	6	Bosparano	5	
Isdria (Elfis)	5		Orkisch	1		Drachisch	5	Alt-Güldenländ	4	
Rogolan (Zwerg)	3		Goblin	1		Koboldisch	4	Altelfisch	7	
Tulamidisch	4		Trollisch	3		Zahyad	4	Angram (AltZwe)	4	
Thorwalisch	4		Echsisch	6		Atak (FF12)	3	Ur-Tulamida	5	
Nivesisch	3		Alaai (Norba.)	6		Füchsisch	1			