

Spieler:

Heldentyp: Geweihte/r des Phex

Heldenname:

MU:

KL:

IN:

CH:

FF:

GE:

KK:

| Kampftechniken: (1. Steigerung pro Stufe) | | | | |
|--|--|----|--|--|
| Raufen | | 3 | | |
| Boxen | | 2 | | |
| Hruruzat | | -6 | | |
| Ringn | | 3 | | |
| Äxte / Beile | | -4 | | |
| Dolche | | 3 | | |
| Infanteriewaffen | | -4 | | |
| Linkshändigkeit | | 1 | | |
| Kettenwaffen | | -4 | | |
| Peitschen | | -1 | | |
| Hiebaffen Scharf | | -4 | | |
| Schwerter | | -2 | | |
| Speere / Stäbe | | 0 | | |
| Stichwaffen | | 2 | | |
| Hiebaffen Stumpf | | 2 | | |
| Zweihänder | | -5 | | |
| Lanzenreiten | | -5 | | |
| Schußwaffen | | -2 | | |
| Wurfwaffen | | 0 | | |
| Schleuder | | 1 | | |

| Wissenstalente: (3 Steigerungen pro Stufe) | | | | |
|---|----------|----|--|--|
| Alchimie | MU/KL/FF | 0 | | |
| Alte sprachen | KL/KL/IN | 2 | | |
| Geographie | KL/KL/IN | 1 | | |
| Geschichtswissen | KL/KL/IN | 0 | | |
| Götter und Kulte | KL/IN/CH | 3 | | |
| Kriegskunst | MU/KL/CH | -6 | | |
| Lesen / Schreiben | KL/KL/FF | 4 | | |
| Magiekunde | KL/KL/FF | 1 | | |
| Mechanik | KL/KL/IN | 1 | | |
| Rechnen | KL/KL/IN | 3 | | |
| Rechtskunde | KL/IN/CH | 3 | | |
| Sprachen kennen | KL/IN/CH | 3 | | |
| Staatskunst | KL/IN/CH | -1 | | |
| Sternkunde | KL/KL/IN | 2 | | |

| Körperliche Talente: (2 Steigerungen pro Stufe) | | | | |
|--|----------|---|--|--|
| Akrobatik | MU/GE/KK | 1 | | |
| Fliegen | MU/KL/GE | 0 | | |
| Gaukelei | CH/FF/GE | 1 | | |
| Klettern | MU/GE/KK | 3 | | |
| Körperbeherrschung | MU/IN/GE | 1 | | |
| Reiten | CH/GE/KK | 1 | | |
| Schleichen | MU/IN/GE | 4 | | |
| Schwimmen | MU/GE/KK | 0 | | |
| Selbstbeherrschung | MU/KK/KK | 2 | | |
| Sich verstecken | MU/IN/GE | 3 | | |
| Tanzen | CH/GE/GE | 1 | | |
| Zechen | KL/IN/KK | 1 | | |

| Handwerk: (2 Steigerungen pro Stufe) | | | | |
|---|----------|----|--|--|
| Abrichten | MU/IN/CH | -3 | | |
| Boote Fahren | FF/GE/KK | -2 | | |
| Fahrzeuglenken | IN/CHFF | 1 | | |
| Falschspiel | MU/CH/FF | 3 | | |
| Heilkunde Gift | MU/KL/IN | 1 | | |
| Heilkunde Krankheit | MU/KL/CH | 0 | | |
| Heilkunde Seele | IN/CH/CH | 2 | | |
| Heilkunde Wunde | KL/CH/FF | 3 | | |
| Holzarbeiten | KL/FF/KK | 0 | | |
| Kochen | IN/KL/FF | 0 | | |
| Lederarbeiten | KL/FF/FF | 0 | | |
| Malen & Zeichnen | KL/IN/FF | 0 | | |
| Musizieren | KL/IN/FF | 1 | | |
| Schneidern | KL/FF/FF | 0 | | |
| Schlösser knacken | IN/FF/FF | 4 | | |
| Singen | KL/IN/CH | 1 | | |
| Taschendiebstahl | MU/IN/FF | 1 | | |
| Töpfern | KL/FF/FF | -3 | | |

| Gesellschaft: (2 Steigerungen pro Stufe) | | | | |
|---|----------|---|--|--|
| Bekehren / Überzeugen | KL/IN/CH | 3 | | |
| Betören | IN/CH/CH | 2 | | |
| Etikette | KL/CH/GE | 1 | | |
| Feilschen | MU/KL/CH | 4 | | |
| Gassenwissen | KL/IN/CH | 4 | | |
| Lehren | KL/IN/CH | 3 | | |
| Lügen | MU/IN/CH | 4 | | |
| Menschenkenntnis | KL/IN/CH | 3 | | |
| Schätzen | KL/IN/IN | 3 | | |
| Verkleiden | MU/FF/GE | 3 | | |

| Intuitive Begabungen: (1. Steigerung pro Stufe) | | | | |
|--|----------|---|--|--|
| Gefahreninstinkt | KL/IN/IN | 3 | | |
| Glücksspiel | MU/IN/IN | 5 | | |
| Prophezeien | IN/IN/CH | 0 | | |
| Sinnesschärfe | KL/IN/IN | 2 | | |
| Stimmen Imitieren | KL/IN/CH | 2 | | |

| Optionale Talente: (Beischlaf 2P Persönliche Waffe 3P pro Stufe) | | | | |
|---|----------|---|--|--|
| Persönliche Waffe | MU/GEKK | | | |
| Beischlaf | CH/IN/KK | 1 | | |

| Natur: (2 Steigerungen pro Stufe) | | | | |
|--|----------|----|--|--|
| Fährtensuche | KL/IN/GE | -5 | | |
| Fallenstellern | KL/FF/KK | -5 | | |
| Fesseln / entfesseln | FF/GE/KK | 3 | | |
| Fischen / Angeln | IN/FF/KK | -2 | | |
| Pflanzenkunde | KL/IN/FF | -1 | | |
| Orientierung | KL/IN/IN | 1 | | |
| Tierkunde | MU/KL/IN | -2 | | |
| Wettervorhersage | KL/IN/IN | -4 | | |
| Wildnisleben | IN/FF/GE | -4 | | |

| Alchimietalente: (2 Steigerungen pro Stufe nur durch Schulung) | | | | |
|---|----------|--|--|--|
| Analyse | KL/IN/FF | | | |
| Grundbegriffe | KL/IN/FF | | | |
| Gifte und Tränke brauen | KL/IN/FF | | | |
| Medizin brauen | KL/IN/FF | | | |

| Berufsfertigkeiten: (nur durch Arbeit zu erhöhen) | | | | |
|--|--|--|--|--|
| | | | | |
| | | | | |
| | | | | |