

Spieler: Heldentyp: Herr/in der Erde Heldenname:

MU: KL: IN: CH: FF: GE: KK:

<i>Antimagie</i>	Von	Probe auf	Pro Stufe	Grund wert	Steigerungen					Seite
Beherrschung brechen	D	KL/IN/CH	2	2						10
Bewegung stören	M	KL/IN/FF	1	-10						12
Destructibo Arcanitas	M	KL/KL/FF	1	-10						13
Gardianum Paradei	M	IN/CH/KK	1	-9						14
Hellsicht trüben	D	KL/IN/CH	1	1						15
Illusion zerstören	M	KL/IN/CH	1	-9						16
Invercarno Spiegeltrick	M	MU/MU/IN	1	-12						17
Kampfzauber stören	A	MU/IN/CH	1	-10						18
Pentagramma Drudenfuß	M	MU/MU/CH	1	-9						19
Schleier der Unwissenheit	H	KL/KL/FF	1	-9						20
Verständigung stören	F	KL/CH/FF	1	-7						21
Verwandlungen beenden	H	MU/KL/CH	1	-7						22
Wider Hellsicht und Befehle	M	MU/KL/CH	1	-6						23

<i>Beherrschung</i>	Von	Probe auf	Pro Stufe	Grund Wert	Steigerungen					Seite
Band und Fessel	W	KL/CH/KK	1	-6						26
Bannbaladin	A	IN/CH/CH	1	-10						27
Böser Blick	D	MU/CH/CH	3	2						28
Eigne Ängste quälen dich	B	MU/IN/CH	1	-20						29
Erinnerung verlasse dich	B	MU/IN/CH	1	-20						30
Große Gier	H	KL/IN/CH	1	-2						31
Große Verwirrung	D	KL/KL/CH	3	4						32
Halluzination	D	KL/IN/CH	1	4						33
Herr über das Tierreich	D	MU/MU/CH	3	3						34
Horriphobus	M	MU/IN/CH	1	-10						35
Imperavi Animus	M	KL/CH/CH	1	-8						36
Karnifilo Raserei	M	MU/CH/KK	1	-11						37
Lachkrampf	S	CH/CH/GE	1	-20						38
Memorabia Falsifir	M	KL/IN/CH	1	-10						40
Panik überkomme euch!	B	MU/CH/CH	1	-11						41
Respondami Veritar	M	KL/IN/CH	1	-4						42
Sanftmut	H	MU/CH/CH	2	-3						43
Schabernack	S	KL/IN/GE	1	-20						44
Schelmenrausch	S	IN/CH/CH	1	-18						45
Schwarzer Schrecken plage dich!	B	MU/IN/CH	1	-20						46
Seidenzunge,Elfenwort	W	KL/IN/CH	1	-10						47
Somnigravis Tausendschaf	W	KL/CH/CH	1	-6						48
Zauberzwang	H	MU/CH/CH	1	-10						49
Zunge lähmen	D	MU/CH/FF	1	-4						50
Zwingtanz	D	MU/KL/CH	1	1						51

<i>Beschwörung dämonischer Mächte</i>	Von	Probe auf	Pro Stufe	Grund Wert	Steigerungen					Seite
Furor,Blut und Sulphurdampf	M	MU/MU/CH	1	-8						54
Geister austreiben	D	MU/MU/CH	1	-4						55
Geister beschwören	D	MU/MU/CH	1	-2						56
Heptagon und Krötenei	M	MU/MU/CH	1	-10						57
Komm, Kobolt, Komm	S	MU/CH/CH	1	-5						59

Spieler: Heldentyp: Herr/in der Erde Heldenname:

MU: KL: IN: CH: FF: GE: KK:

Beschwörung dämonischer Mächte	Von	Probe auf	Pro Stufe	Grund Wert	Steigerungen					Seite
Krabbelnder Schrecken	H	MU/MU/CH	1	-15						60
Krähenruf	H	MU/CH/CH	1	-2						61
Kröte, Natter, Schuppenleib	M	MU/IN/CH	1	-20						62
Mutabili Hybridil	M	KL/FF/KK	1	-18						63
Pandaemonium	H	MU/MU/CH	1	-20						65
Skelettrius Kryptaduft	M	MU/MU/CH	1	-12						66
Spinne, Egel, Krichgetier	M	MU/IN/CH	1	-15						67
Stein wandle,Totes handle	B	MU/CH/KK	1	-20						68
Tlalucs Odem...	M	MU/MU/KK	1	-12						69
Weißer Mähne und goldener Huf	A	KL/IN/CH	1	-20						70

Die sieben Formeln der Zeit	Von	Probe auf	Pro Stufe	Grund Wert	Steigerungen					Seite
Blick in die Vergangenheit	D	KL/KL/CH	1	-8						72
Immortalis Iuvenir	M	MU/CH/KK	1	-20						73
Infinitum Immerdar	M	KL/CH/KK	1	-18						74
Ritual des Chrs Szess`Aich	?	Nicht bekannt	1	-20						75
Tempus Stasis, Zeit verharre	M	MU/KL/KK	1	-15						77
Zeiten Last und Zeiten Pein	M	MU/KL/KK	1	-20						78
Zeitreisen	M/E	MU/CH/CH	1	-20						79

Beschwörung Elementarer Kräfte	Von	Probe auf	Pro Stufe	Grund Wert	Steigerungen					Seite
Auge des Limbus	M	MU/CH/KK	1	-15						81
Dschinn des (Element:)	M	MU/KL/CH		-10						82
Flammenring (Feuer)	D	MU/KL/CH		-5						83
Manifesto,Kraft der Sechse (Element)	M	KL/IN/CH		-7						84
Meister der Elemente (Element)	D	MU/KL/CH	3	-2						85
Meister minderer Geister	S	MU/CH/CH	3	3						86
Nihilation Gravitass	M	KL/KK/KK	1	-9						87
Planastrale Anderwelt	M	MU/MU/CH	1	-18						88
Solidirid Farbenspiel	F	IN/GE/KK	1	-15						89
Verschwindibus	S	IN/CH/GE	1	-20						90
Wand aus (Element:)	M/D	MU/KL/CH	1	-8						91
Zorn der Elemente	D	MU/CH/KK		-8						93

Bewegung	Von	Probe auf	Pro Stufe	Grund Wert	Steigerungen					Seite
Aufgeblasen Abgehoben	S	CH/KK/KK	1	-20						96
Axxeleratus Blitzgeschwindigkeit	W	KL/GE/KK	1	-8						97
Durch Fels und Erz (Erz)	W	MU/KK/KK		-10						98
Durch Marmorstein und Eisenwand (Erz)	S	KL/GE/KK		-7						100
Foramen Foraminor	M	KL/KL/FF	1	-8						101
Hexenholz	H	KL/FF/KK	1	-10						102
In Glut und Lohe ohne Weh (Feuer)	A	MU/GE/KK		-15						103
Klickeradomms	S	KL/FF/KK	1	-20						104
Lockruf	S	IN/CH/FF	1	-18						105
Materialia Animata	M	KL/FF/GE	1	-12						106
Mit dem Wind, in Sternenhöh (Luft)	F	MU/GE/KK		-15						107
Motoricus Motillitich	M	KL/FF/KK	1	-9						108

Spieler: Heldentyp: Herr/in der Erde Heldenname:

MU: KL: IN: CH: FF: GE: KK:

<i>Bewegung</i>	Von	Probe auf	Pro Stufe	Grund Wert	Steigerungen					Seite
Movimento Dauerlauf	A	IN/GE/KK	1	-15						109
Nackedei	S	KL/GE/KK	1	-20						110
Spurlos, Trittlos	W	IN/GE/GE	1	-7						111
Transversalis Teleport	M	KL/KL/KK	1	-20						112
Über Eis und über Schnee (<i>Eis</i>)	F	KL/GE/KK	1	-15						113
Über Strom und über See (<i>Wasser</i>)	A	IN/GE/GE		-13						114
Über Wipfel, Über Klee (<i>Humus</i>)	W	KL/GE/KK		-12						115

<i>Heilung</i>	Von	Probe auf	Pro Stufe	Grund Wert	Steigerungen					Seite
Ängste lindern	H	MU/IN/CH	3	-1						118
Balsam Salabunde	A	KL/IN/CH	1	-7						119
Hexenspeichel	H	IN/CH/FF	3	-2						120
Klarum, Purum, Kräutersud	M	KL/KL/CH	3	-7						121
Lach dich gesund	S	IN/CH/CH	1	-20						122
Levthans Feuer	H	IN/CH/CH	1	-18						123
Ruhe Körper, ruhe Geist	F	KL/CH/KK	1	-8						124
Sumus Elixiere (<i>Humus</i>)	D	IN/CH/FF		-5						125
Tiere Besprechen	H	MU/IN/CH	1	-9						126
Von Frost und Hunger	F	MU/KK/KK	1	-12						127

<i>Hellsicht</i>	Von	Probe auf	Pro Stufe	Grund Wert	Steigerungen					Seite
Adleraug und Luchsenohr	A	KL/IN/FF	1	-4						130
Analüs Arcanstruktur	M	KL/KL/IN	1	-8						132
Blick durch fremde Augen	D	MU/IN/CH	1	-12						133
Eigenschaften seid gelesen	A	KL/IN/CH	1	-8						134
Eternia Memorabilis	M	KL/KL/GE	1	-8						135
Exposami Creatur	W	KL/KL/IN	3	-1						136
In dein Trachten ,Fühlen	F	KL/KL/CH	1	-12						137
Katzenaugen	H	KL/FF/KK	1	-10						138
Mishkharas Macht erspüren	D	KL/IN/CH	1	-8						139
Oculus Astralis	M	KL/IN/CH	1	-8						140
Odem Arcanum Senserei	A	KL/IN/CH	1	-1						141
Penetrizel Holz und Stein	M	KL/KL/KK	1	-10						142
Sensibar Wahr und Klar	A	KL/IN/CH	1	-8						143
Was verschwunden	S	KL/IN/GE	1	-10						144
Xenografus Clarvoyant	M	KL/KL/IN	1	-18						145

<i>Illusion</i>	Von	Probe auf	Pro Stufe	Grund Wert	Steigerungen					Seite
Aureolus Güldenglanz	M	KL/CH/FF	1	-12						148
Auris, Nasus, Oculus	M	KL/CH/FF	1	-12						149
Blendwerk	S	IN/CH/FF	1	-18						150
Chamaelioni Mimikry	W	IN/CH/GE	1	-8						151
Delicioso Gaumenschmaus	M	KL/IN/FF	1	-18						152
Duplicatus Doppelpein	M	KL/CH/GE	1	-15						153
Harmlose Gestalt	H	KL/CH/GE	1	-8						154

Spieler: Heldentyp: Herr/in der Erde Heldenname:

MU: KL: IN: CH: FF: GE: KK:

<i>Illusion</i>	Von	Probe auf	Pro Stufe	Grund wert	Steigerungen					Seite
Hexenknoten	H	KL/IN/CH	1	-7						155
Ignorantia Ungesehn	M	IN/CH/GE	1	-15						156
Impostoris Imagotin	M	KL/IN/FF	1	-9						157
Koboldgeschenk	S	IN/CH/FF	1	-20						158
Luciferi Lichtertanz	M	IN/CH/FF	1	-15						159
Menetekel Flammenzeichen	M	KL/CH/FF	1	-15						160
Reflectimago Spiegelschein	M	KL/CH/FF	1	-15						161
Schelmenmaske	S	IN/CH/GE	1	-20						162
Seidenweich, Schuppengleich	S	IN/FF/FF	1	-18						163
Vocolimbo Hohler Klang	M	KL/CH/FF	1	-8						164
Vogelzwitschern, Glockenspiel	M	KL/CH/FF	1	-15						165
Weihrauch, Rose, Wohlgeruch	M	IN/CH/FF	1	-12						166
Widerwille Ungemach	M	MU/IN/CH	1	-8						167

<i>Kampf</i>	Von	Probe auf	Pro Stufe	Grund Wert	Steigerungen					Seite
Blitz dich find	W	KL/IN/GE	1	1						170
Corpofrigo Kälteschock (<i>Eis</i>)	M	CH/GE/KK		-12						171
Ecliptifactus Dunkle Macht	M	MU/KL/KK	1	-8						172
Eisenrost und grüner Span	M	KL/CH/GE	1	-3						173
Fulminictus Donnerkeil	A	KL/GE/KK	1	-6						174
Gliederschmerzen, Nadelstich	M	CH/KK/KK	1	-9						175
Herzschlag ruhe, Atem stocke!	B	MU/CH/KK	1	-15						176
Höllennein zerreiße dich!	B	KL/CH/KK	1	-20						177
Ignifaxius Flammenstrahl (<i>Feuer</i>)	M	KL/GE/GE		-7						178
Ignisphaero Feuerball (<i>Feuer</i>)	M	MU/GE/KK		-8						179
Kalt wie Stein	W	MU/IN/KK	1	-10						180
Kulmination Kugelblitz	M	MU/IN/FF	1	-15						181
Plumbumbarum und Narretei	M	CH/GE/KK	1	-6						182
Radau	H	MU/CH/GE	1	-20						183
Saft Kraft Monsternmacht	M	MU/IN/CH	1	-15						184
Scharfes Auge, sichere Hand	W	IN/GE/FF	1	-12						185
Sensattacco Meisterstreich	M	MU/IN/GE	1	-20						186
Treue Klinge, Sichrer Stand	F	IN/GE/FF	1	-20						187

<i>Verständigung</i>	Von	Probe auf	Pro Stufe	Grund Wert	Steigerungen					Seite
Cryptographo Zauberschrift	M	KL/KL/IN	1	-12						190
Das Sinnen fremder Wesen	W	MU/IN/CH	3	0						191
Elfen, Freunde, hört den Ruf	F	KL/IN/CH	1	-20						192
Elfenstimme, Flötenton	F	IN/CH/KK	1	-10						193
Immaterialis Phantomar	M	MU/IN/CH	1	-10						194
Hexenblick	H	IN/IN/CH	1	-20						195
Koboldovision	S	IN/IN/CH	1	-18						196
Magischer Raub	D	MU/KL/KK	1	-8						197
Nekrophia modernnd Leich	M	MU/KL/CH	1	-15						198
Objectum stumm	M	KL/IN/CH	1	-10						199
Reise zwischen den Sphären	D	MU/KL/IN	1	-8						200
Seelenwanderung	D	MU/CH/CH	1	-8						201

Spieler: Heldentyp: Herr/in der Erde Heldenname:

MU: KL: IN: CH: FF: GE: KK:

<i>Verständigung</i>	Von	Probe auf	Pro Stufe	Grund Wert	Steigerungen	Seite
Traumgestalt	H	IN/CH/CH	1	-10		202
Unitatio Geisterbund	F	IN/CH/KK	1	1		203

<i>Verwandlung von Lebewesen</i>	Von	Probe auf	Pro Stufe	Grund Wert	Steigerungen	Seite
Adler, Wolf und Hammerhai	W	MU/IN/GE	1	-8		206
Arcano Psychostabilis	M	MU/KL/CH	1	-5		207
Armatruz Schild und Schutz	A	IN/GE/KK	1	-8		208
Atemnot	D	MU/CH/KK	1	-5		209
Charisma, Persönlichkeit	M	KL/CH/CH	1	-4		210
Druidenrache	D	MU/MU/KK	3	-1		211
Eins mit der Natur	D	IN/GE/KK	1	-3		212
Empathie und Sechster Sinn	H	KL/IN/CH	1	-2		213
Feuerbann (<i>Feuer</i>)	H	MU/MU/KK		-2		214
Fingerspiel und schnelle Hand	A	KL/CH/FF	1	-1		215
Fluch der Pestilenz	D	MU/KL/CH	1	-15		216
Gewandtheit und...	M	KL/CH/GE	1	-4		217
Granit und Marmor... (<i>Erz</i>)	M	MU/CH/KK		-12		218
Haselbusch und Ginsterkraut (<i>Humus</i>)	W	CH/FF/KK		-3		219
Imago Transmutabile	M	CH/GE/KK	1	-15		220
In See und Fluß (<i>Wasser</i>)	A	MU/KL/KK		-7		221
Klugheit, Wissen, Intellekt	M	KL/KL/CH	1	-3		222
Last des Alters beuge dich!	B	IN/CH/KK	1	-20		223
Langer Lulatsch Kleiner Dotz	S	CH/GE/KK	1	-20		224
Muskelstärke, Körperkraft	F	KL/CH/KK	1	-2		225
Nebelleib (<i>Wasser</i>)	D	MU/IN/KK		-8		226
Ohne Kamm und ohne Schere	M	KL/CH/FF	1	-8		227
Paralü Paralein	M	IN/CH/KK	1	-15		228
Salander Mutanderer	M	KL/IN/CH	1	-15		229
Schwarz und rot	M	MU/CH/CH	1	-10		230
Spinnenlauf und Krötensprung	H	IN/GE/KK	1	-8		231
Visibilli Vanitar	A	KL/KL/GE	1	-11		232
Wagemut, Entschlossenheit	F	MU/KL/CH	1	-3		233
Weisheit der Bäume (<i>Humus</i>)	D	IN/GE/KK		-12		234

<i>Verwandlung von Unbelebtem</i>	Von	Probe auf	Pro Stufe	Grund Wert	Steigerungen	Seite
Abvenenum Pest und Galle	W	KL/KL/FF	1	-6		238
Aeolitus Windgebraus (<i>Luft</i>)	F	KL/CH/KK		-3		239
Aerofugo Vakuum (<i>Luft</i>)	M	MU/KK/KK		-15		240
Aerogeleo Atemqual (<i>Luft</i>)	M	MU/IN/KK		-15		241
Anvilarium Schwermetall (<i>Erz</i>)	M	KL/GE/FF		-18		242
Applicatus Argelist	M	KL/FF/FF	1	-12		243
Arcanovi Zauberding	M	KL/KL/FF	1	-10		244
Brenne, toter Stoff	B	MU/KL/KK	1	-6		245
Caldofrigo Drachenblut	M	IN/CH/KK	1	-9		246
Claudibus Clavisitibor	M	KL/FF/KK	1	-12		248
Desintegratus Pulverstaub (<i>Erz</i>)	M	KL/CH/KK		-15		249
Dunkelheit	D	KL/KL/FF	1	-2		250

