

Spieler:  Heldentyp: Halbelf/in  Heldenname:

MU:  KL:  IN:  CH:  FF:  GE:  KK:

<b>Antimagie</b>	Von	Probe auf	Pro Stufe	Grund wert	Steigerungen				Seite
Beherrschung brechen	D	KL/IN/CH		-1					10
Bewegung stören	M	KL/IN/FF		-4					12
Destructibo Arcanitas	M	KL/KL/FF		-14					13
Gardianum Paradei	M	IN/CH/KK		-11					14
Hellsicht trüben	D	KL/IN/CH		-5					15
Illusion zerstören	M	KL/IN/CH		-7					16
Invercarno Spiegeltrick	M	MU/MU/IN		-15					17
Kampfzauber stören	A	MU/IN/CH		0					18
Pentagramma Drudenfuß	M	MU/MU/CH		-12					19
Schleier der Unwissenheit	H	KL/KL/FF		-8					20
Verständigung stören	F	KL/CH/FF		-3					21
Verwandlungen beenden	H	MU/KL/CH		-12					22
Wider Hellsicht und Befehle	M	MU/KL/CH		-6					23

<b>Beherrschung</b>	Von	Probe auf	Pro Stufe	Grund Wert	Steigerungen				Seite
Band und Fessel	W	KL/CH/KK		-3					26
Bannbaladin	A	IN/CH/CH		0					27
Böser Blick	D	MU/CH/CH		-10					28
Eigne Ängste quälen dich	B	MU/IN/CH		-20					29
Erinnerung verlasse dich	B	MU/IN/CH		-11					30
Große Gier	H	KL/IN/CH		-9					31
Große Verwirrung	D	KL/KL/CH		-10					32
Halluzination	D	KL/IN/CH		-7					33
Herr über das Tierreich	D	MU/MU/CH		-5					34
Horriphobus	M	MU/IN/CH		-12					35
Imperavi Animus	M	KL/CH/CH		-6					36
Karnifilo Raserei	M	MU/CH/KK		-17					37
Lachkrampf	S	CH/CH/GE		-13					38
Memorabia Falsifir	M	KL/IN/CH		-15					40
Panik überkomme euch!	B	MU/CH/CH		-15					41
Respondami Veritar	M	KL/IN/CH		-7					42
Sanftmut	H	MU/CH/CH		-5					43
Schabernack	S	KL/IN/GE		-10					44
Schelmenrausch	S	IN/CH/CH		-17					45
Schwarzer Schrecken plage dich!	B	MU/IN/CH		-12					46
Seidenzunge,Elfenwort	W	KL/IN/CH		-9					47
Somnigravis Tausendschaf	W	KL/CH/CH		-2					48
Zauberzwang	H	MU/CH/CH		-12					49
Zunge lähmen	D	MU/CH/FF		-15					50
Zwingtanz	D	MU/KL/CH		-15					51

<b>Beschwörung dämonischer Mächte</b>	Von	Probe auf	Pro Stufe	Grund Wert	Steigerungen				Seite
Furor,Blut und Sulphurdampf	M	MU/MU/CH		-12					54
Geister austreiben	D	MU/MU/CH		-7					55
Geister beschwören	D	MU/MU/CH		-5					56
Heptagon und Krötenei	M	MU/MU/CH		-18					57
Komm, Kobolt, Komm	S	MU/CH/CH		-9					59

Spieler:  Heldentyp: Halbelf/in  Heldenname:

MU:  KL:  IN:  CH:  FF:  GE:  KK:

<b>Beschwörung dämonischer Mächte</b>	Von	Probe auf	Pro Stufe	Grund Wert	Steigerungen					Seite
Krabbelnder Schrecken	H	MU/MU/CH		-18						60
Krähenruf	H	MU/CH/CH		-20						61
Kröte, Natter, Schuppenleib	M	MU/IN/CH		-20						62
Mutabili Hybridil	M	KL/FF/KK		-20						63
Pandaemonium	H	MU/MU/CH		-20						65
Skelettrius Kryptaduft	M	MU/MU/CH		-20						66
Spinne, Egel, Krichgetier	M	MU/IN/CH		-20						67
Stein wandle, Totes handle	B	MU/CH/KK		-20						68
Tlalucs Odem...	M	MU/MU/KK		-20						69
Weißer Mähne und goldener Huf	A	KL/IN/CH		-6						70

<b>Die sieben Formeln der Zeit</b>	Von	Probe auf	Pro Stufe	Grund Wert	Steigerungen					Seite
Blick in die Vergangenheit	D	KL/KL/CH		-16						72
Immortalis Iuvenir	M	MU/CH/KK		-20						73
Infinitum Immerdar	M	KL/CH/KK		-20						74
Ritual des Christus Szesch Aich	?	Nicht bekannt		-18						75
Tempus Stasis, Zeit verharre	M	MU/KL/KK		-20						77
Zeiten Last und Zeiten Pein	M	MU/KL/KK		-20						78
Zeitreisen	M/E	MU/CH/CH		-20						79

<b>Beschwörung Elementarer Kräfte</b>	Von	Probe auf	Pro Stufe	Grund Wert	Steigerungen					Seite
Auge des Limbus	M	MU/CH/KK		-20						81
Dschinn des (Element: )	M	MU/KL/CH		-20						82
Flammenring (Feuer)	D	MU/KL/CH		-20						83
Manifesto, Kraft der Sechse (Element)	M	KL/IN/CH		-20						84
Meister der Elemente (Element)	D	MU/KL/CH		-20						85
Meister minderer Geister	S	MU/CH/CH		-11						86
Nihilation Gravitass	M	KL/KK/KK		-12						87
Planastrale Anderwelt	M	MU/MU/CH		-20						88
Solidirid Farbenspiel	F	IN/GE/KK		-10						89
Verschwindibus	S	IN/CH/GE		-5						90
Wand aus (Element: )	M/D	MU/KL/CH		-20						91
Zorn der Elemente	D	MU/CH/KK		-20						93

<b>Bewegung</b>	Von	Probe auf	Pro Stufe	Grund Wert	Steigerungen					Seite
Aufgeblasen Abgehoben	S	CH/KK/KK		-20						96
Axxeleratus Blitzgeschwindigkeit	W	KL/GE/KK		-2						97
Durch Fels und Erz (Erz)	W	MU/KK/KK		-15						98
Durch Marmorstein und Eisenwand (Erz)	S	KL/GE/KK		-12						100
Foramen Foraminor	M	KL/KL/FF		-5						101
Hexenholz	H	KL/FF/KK		-5						102
In Glut und Lohe ohne Weh (Feuer)	A	MU/GE/KK		-15						103
Klickeradomms	S	KL/FF/KK		-5						104
Lockruf	S	IN/CH/FF		-15						105
Materialia Animata	M	KL/FF/GE		-11						106
Mit dem Wind, in Sternenhöhe (Luft)	F	MU/GE/KK		-10						107
Motoricus Motillitich	M	KL/FF/KK		-5						108

Spieler:  Heldentyp: Halbfelf/in  Heldenname:

MU:  KL:  IN:  CH:  FF:  GE:  KK:

<i>Bewegung</i>	Von	Probe auf	Pro Stufe	Grund Wert	Steigerungen				Seite
Movimento Dauerlauf	A	IN/GE/KK		-5					109
Nackedei	S	KL/GE/KK		-15					110
Spurlos, Trittlös	W	IN/GE/GE		-5					111
Transversalis Teleport	M	KL/KL/KK		-15					112
Über Eis und über Schnee ( <i>Eis</i> )	F	KL/GE/KK		-7					113
Über Strom und über See ( <i>Wasser</i> )	A	IN/GE/GE		-7					114
Über Wipfel, Über Klee ( <i>Humus</i> )	W	KL/GE/KK		-10					115

<i>Heilung</i>	Von	Probe auf	Pro Stufe	Grund Wert	Steigerungen				Seite
Ängste lindern	H	MU/IN/CH		-4					118
Balsam Salabunde	A	KL/IN/CH		2					119
Hexenspeichel	H	IN/CH/FF		-20					120
Klarum, Purum, Kräutersud	M	KL/KL/CH		-4					121
Lach dich gesund	S	IN/CH/CH		-20					122
Levthans Feuer	H	IN/CH/CH		-18					123
Ruhe Körper, ruhe Geist	F	KL/CH/KK		-4					124
Sumus Elixiere ( <i>Humus</i> )	D	IN/CH/FF		-12					125
Tiere Besprechen	H	MU/IN/CH		-2					126
Von Frost und Hunger	F	MU/KK/KK		-8					127

<i>Hellsicht</i>	Von	Probe auf	Pro Stufe	Grund Wert	Steigerungen				Seite
Adleraug und Luchsenaohr	A	KL/IN/FF		1					130
Analüs Arcanstruktur	M	KL/KL/IN		-10					132
Blick durch fremde Augen	D	MU/IN/CH		-14					133
Eigenschaften seid gelesen	A	KL/IN/CH		1					134
Eternia Memorabilis	M	KL/KL/GE		-14					135
Exposami Creatur	W	KL/KL/IN		0					136
In dein Trachten ,Fühlen	F	KL/KL/CH		-1					137
Katzenaugen	H	KL/FF/KK		-10					138
Mishkharas Macht erspüren	D	KL/IN/CH		-12					139
Oculus Astralis	M	KL/IN/CH		-12					140
Odem Arcanum Senserei	A	KL/IN/CH		1					141
Penetrizel Holz und Stein	M	KL/KL/KK		-1					142
Sensibar Wahr und Klar	A	KL/IN/CH		0					143
Was verschwunden	S	KL/IN/GE		-9					144
Xenografus Clarvoyant	M	KL/KL/IN		-16					145

<i>Illusion</i>	Von	Probe auf	Pro Stufe	Grund Wert	Steigerungen				Seite
Aureolus Güldenglanz	M	KL/CH/FF		-7					148
Auris, Nasus, Oculus	M	KL/CH/FF		-11					149
Blendwerk	S	IN/CH/FF		-11					150
Chamaelioni Mimikry	W	IN/CH/GE		-3					151
Delicioso Gaumenschmaus	M	KL/IN/FF		-11					152
Duplicatus Doppelpein	M	KL/CH/GE		-8					153
Harmlose Gestalt	H	KL/CH/GE		-5					154

Spieler:  Heldentyp: Halbelf/in  Heldenname:

MU:  KL:  IN:  CH:  FF:  GE:  KK:

<i>Illusion</i>	Von	Probe auf	Pro Stufe	Grund Wert	Steigerungen					Seite
Hexenknoten	H	KL/IN/CH		-15						155
Ignorantia Ungesehn	M	IN/CH/GE		-8						156
Impostoris Imagotin	M	KL/IN/FF		-12						157
Koboldgeschenk	S	IN/CH/FF		-7						158
Luciferi Lichtertanz	M	IN/CH/FF		-5						159
Menetekel Flammenzeichen	M	KL/CH/FF		-8						160
Reflectimago Spiegelschein	M	KL/CH/FF		-9						161
Schelmenmaske	S	IN/CH/GE		-17						162
Seidenweich, Schuppengleich	S	IN/FF/FF		-13						163
Vocolimbo Hohler Klang	M	KL/CH/FF		-6						164
Vogelzwitschern, Glockenspiel	M	KL/CH/FF		-7						165
Weihrauch, Rose, Wohlgeruch	M	IN/CH/FF		-5						166
Widerwille Ungemach	M	MU/IN/CH		-10						167

<i>Kampf</i>	Von	Probe auf	Pro Stufe	Grund Wert	Steigerungen					Seite
Blitz dich find	W	KL/IN/GE		4						170
Corpofrigo Kälteschock ( <i>Eis</i> )	M	CH/GE/KK		-7						171
Ecliptifactus Dunkle Macht	M	MU/KL/KK		-11						172
Eisenrost und grüner Span	M	KL/CH/GE		-5						173
Fulminictus Donnerkeil	A	KL/GE/KK		4						174
Gliederschmerzen, Nadelstich	M	CH/KK/KK		-5						175
Herzschlag ruhe, Atem stocke!	B	MU/CH/KK		-20						176
Höllennein zerreiße dich!	B	KL/CH/KK		-11						177
Ignifaxius Flammenstrahl ( <i>Feuer</i> )	M	KL/GE/GE		-9						178
Ignisphaero Feuerball ( <i>Feuer</i> )	M	MU/GE/KK		-9						179
Kalt wie Stein	W	MU/IN/KK		-5						180
Kulmination Kugelblitz	M	MU/IN/FF		-12						181
Plumbumbarum und Narretei	M	CH/GE/KK		-7						182
Radau	H	MU/CH/GE		-20						183
Saft Kraft Monsternacht	M	MU/IN/CH		-7						184
Scharfes Auge, sichere Hand	W	IN/GE/FF		-2						185
Sensattacco Meisterstreich	M	MU/IN/GE		-10						186
Treue Klinge, Sichrer Stand	F	IN/GE/FF		-9						187

<i>Verständigung</i>	Von	Probe auf	Pro Stufe	Grund Wert	Steigerungen					Seite
Cryptographo Zauberschrift	M	KL/KL/IN		-12						190
Das Sinnen fremder Wesen	W	MU/IN/CH		-2						191
Elfen, Freunde, hört den Ruf	F	KL/IN/CH		-1						192
Elfenstimme, Flötenton	F	IN/CH/KK		-7						193
Immaterialis Phantomar	M	MU/IN/CH		-12						194
Hexenblick	H	IN/IN/CH		-20						195
Koboldovision	S	IN/IN/CH		-18						196
Magischer Raub	D	MU/KL/KK		-15						197
Nekrophia modernnd Leich	M	MU/KL/CH		-8						198
Objectum stumm	M	KL/IN/CH		-9						199
Reise zwischen den Sphären	D	MU/KL/IN		-10						200
Seelenwanderung	D	MU/CH/CH		-15						201

Spieler:  Heldentyp: Halbelf/in  Heldenname:

MU:  KL:  IN:  CH:  FF:  GE:  KK:

<i>Verständigung</i>	Von	Probe auf	Pro Stufe	Grund Wert	Steigerungen	Seite
Traumgestalt	H	IN/CH/CH		-12		202
Unitatio Geisterbund	F	IN/CH/KK		-5		203

<i>Verwandlung von Lebewesen</i>	Von	Probe auf	Pro Stufe	Grund Wert	Steigerungen	Seite
Adler, Wolf und Hammerhai	W	MU/IN/GE		-7		206
Arcano Psychostabilis	M	MU/KL/CH		-4		207
Armatruz Schild und Schutz	A	IN/GE/KK		4		208
Atemnot	D	MU/CH/KK		-11		209
Charisma, Persönlichkeit	M	KL/CH/CH		-1		210
Druidenrache	D	MU/MU/KK		-20		211
Eins mit der Natur	D	IN/GE/KK		-8		212
Empathie und Sechster Sinn	H	KL/IN/CH		-1		213
Feuerbann ( <i>Feuer</i> )	H	MU/MU/KK		-10		214
Fingerspiel und schnelle Hand	A	KL/CH/FF		1		215
Fluch der Pestilenz	D	MU/KL/CH		-15		216
Gewandtheit und...	M	KL/CH/GE		0		217
Granit und Marmor... ( <i>Erz</i> )	M	MU/CH/KK		-18		218
Haselbusch und Ginsterkraut ( <i>Humus</i> )	W	CH/FF/KK		1		219
Imago Transmutabile	M	CH/GE/KK		-15		220
In See und Fluß ( <i>Wasser</i> )	A	MU/KL/KK		-3		221
Klugheit, Wissen, Intellekt	M	KL/KL/CH		-1		222
Last des Alters beuge dich!	B	IN/CH/KK		-18		223
Langer Lulatsch Kleiner Dotz	S	CH/GE/KK		-15		224
Muskelstärke, Körperkraft	F	KL/CH/KK		0		225
Nebelleib ( <i>Wasser</i> )	D	MU/IN/KK		-13		226
Ohne Kamm und ohne Schere	M	KL/CH/FF		-8		227
Paralü Paralein	M	IN/CH/KK		-15		228
Salander Mutanderer	M	KL/IN/CH		-15		229
Schwarz und rot	M	MU/CH/CH		-10		230
Spinnenlauf und Krötensprung	H	IN/GE/KK		-7		231
Visibilli Vanitar	A	KL/KL/GE		2		232
Wagemut, Entschlossenheit	F	MU/KL/CH		1		233
Weisheit der Bäume ( <i>Humus</i> )	D	IN/GE/KK		-12		234

<i>Verwandlung von Unbelebtem</i>	Von	Probe auf	Pro Stufe	Grund Wert	Steigerungen	Seite
Abvenenum Pest und Galle	W	KL/KL/FF		-3		238
Aeolitus Windgebraus ( <i>Luft</i> )	F	KL/CH/KK		1		239
Aerofugo Vakuum ( <i>Luft</i> )	M	MU/KK/KK		-15		240
Aerogeleo Atemqual ( <i>Luft</i> )	M	MU/IN/KK		-15		241
Anvilarium Schwermetall ( <i>Erz</i> )	M	KL/GE/FF		-7		242
Applicatus Argelist	M	KL/FF/FF		-10		243
Arcanovi Zaubering	M	KL/KL/FF		-7		244
Brenne, toter Stoff	B	MU/KL/KK		-10		245
Caldofrigo Drachenblut	M	IN/CH/KK		-12		246
Claudibus Clavisitibor	M	KL/FF/KK		-4		248
Desintegratus Pulverstaub ( <i>Erz</i> )	M	KL/CH/KK		-15		249
Dunkelheit	D	KL/KL/FF		-4		250

