

Spieler:  Heldentyp: Hexe/r  Heldenname:

MU:  KL:  IN:  CH:  FF:  GE:  KK:

<b>Antimagie</b>	Von	Probe auf	Pro Stufe	Grund wert	Steigerungen				Seite
Beherrschung brechen	D	KL/IN/CH		-4					10
Bewegung stören	M	KL/IN/FF		-8					12
Destructibo Arcanitas	M	KL/KL/FF		-10					13
Gardianum Paradei	M	IN/CH/KK		-9					14
Hellsicht trüben	D	KL/IN/CH		-2					15
Illusion zerstören	M	KL/IN/CH		-7					16
Invercarno Spiegeltrick	M	MU/MU/IN		-12					17
Kampfzauber stören	A	MU/IN/CH		-8					18
Pentagramma Drudenfuß	M	MU/MU/CH		-10					19
Schleier der Unwissenheit	H	KL/KL/FF	3	-5					20
Verständigung stören	F	KL/CH/FF		-4					21
Verwandlungen beenden	H	MU/KL/CH		-5					22
Wider Hellsicht und Befehle	M	MU/KL/CH		-6					23

<b>Beherrschung</b>	Von	Probe auf	Pro Stufe	Grund Wert	Steigerungen				Seite
Band und Fessel	W	KL/CH/KK		-6					26
Bannbaladin	A	IN/CH/CH		-10					27
Böser Blick	D	MU/CH/CH		-3					28
Eigne Ängste quälen dich	B	MU/IN/CH		-20					29
Erinnerung verlasse dich	B	MU/IN/CH		-10					30
Große Gier	H	KL/IN/CH	3	1					31
Große Verwirrung	D	KL/KL/CH		-6					32
Halluzination	D	KL/IN/CH		-5					33
Herr über das Tierreich	D	MU/MU/CH		-6					34
Horriphobus	M	MU/IN/CH		-10					35
Imperavi Animus	M	KL/CH/CH		-7					36
Karnifilo Raserei	M	MU/CH/KK		-12					37
Lachkrampf	S	CH/CH/GE		-12					38
Memorabia Falsifir	M	KL/IN/CH		-10					40
Panik überkomme euch!	B	MU/CH/CH		-12					41
Respondami Veritar	M	KL/IN/CH		-6					42
Sanftmut	H	MU/CH/CH	3	2					43
Schabernack	S	KL/IN/GE		-8					44
Schelmenrausch	S	IN/CH/CH		-12					45
Schwarzer Schrecken plage dich!	B	MU/IN/CH		-12					46
Seidenzunge,Elfenwort	W	KL/IN/CH		-9					47
Somnigravis Tausendschaf	W	KL/CH/CH		-6					48
Zauberzwang	H	MU/CH/CH		-8					49
Zunge lähmen	D	MU/CH/FF		-6					50
Zwingtanz	D	MU/KL/CH		-12					51

<b>Beschwörung dämonischer Mächte</b>	Von	Probe auf	Pro Stufe	Grund Wert	Steigerungen				Seite
Furor,Blut und Sulphurdampf	M	MU/MU/CH		-10					54
Geister austreiben	D	MU/MU/CH		-7					55
Geister beschwören	D	MU/MU/CH		-5					56
Heptagon und Krötenei	M	MU/MU/CH		-10					57
Komm, Kobolt, Komm	S	MU/CH/CH		-10					59

Spieler:  Heldentyp: Hexe/r  Heldenname:

MU:  KL:  IN:  CH:  FF:  GE:  KK:

<b>Beschwörung dämonischer Mächte</b>	Von	Probe auf	Pro Stufe	Grund Wert	Steigerungen				Seite
Krabbelnder Schrecken	H	MU/MU/CH	3	-7					60
Krähenruf	H	MU/CH/CH	3	2					61
Kröte, Natter, Schuppenleib	M	MU/IN/CH		-15					62
Mutabili Hybridil	M	KL/FF/KK		-20					63
Pandaemonium	H	MU/MU/CH	3	-9					65
Skelettrius Kryptaduft	M	MU/MU/CH		-15					66
Spinne, Egel, Krichgetier	M	MU/IN/CH		-12					67
Stein wandle, Totes handle	B	MU/CH/KK		-18					68
Tlalucs Odem...	M	MU/MU/KK		-8					69
Weißer Mähne und goldener Huf	A	KL/IN/CH		-15					70

<b>Die sieben Formeln der Zeit</b>	Von	Probe auf	Pro Stufe	Grund Wert	Steigerungen				Seite
Blick in die Vergangenheit	D	KL/KL/CH		-15					72
Immortalis Iuvenir	M	MU/CH/KK		-18					73
Infinitum Immerdar	M	KL/CH/KK		-18					74
Ritual des Christus Szes Aich	?	Nicht bekannt		-20					75
Tempus Stasis, Zeit verharre	M	MU/KL/KK		-18					77
Zeiten Last und Zeiten Pein	M	MU/KL/KK		-20					78
Zeitreisen	M/E	MU/CH/CH		-20					79

<b>Beschwörung Elementarer Kräfte</b>	Von	Probe auf	Pro Stufe	Grund Wert	Steigerungen				Seite
Auge des Limbus	M	MU/CH/KK		-18					81
Dschinn des (Element: )	M	MU/KL/CH		-15					82
Flammenring (Feuer)	D	MU/KL/CH		-15					83
Manifesto, Kraft der Sechse (Element)	M	KL/IN/CH		-10					84
Meister der Elemente (Element)	D	MU/KL/CH		-12					85
Meister minderer Geister	S	MU/CH/CH		-6					86
Nihilation Gravitass	M	KL/KK/KK		-15					87
Planastrale Anderwelt	M	MU/MU/CH		-18					88
Solidirid Farbenspiel	F	IN/GE/KK		-10					89
Verschwindibus	S	IN/CH/GE		-10					90
Wand aus (Element: )	M/D	MU/KL/CH		-15					91
Zorn der Elemente	D	MU/CH/KK		-18					93

<b>Bewegung</b>	Von	Probe auf	Pro Stufe	Grund Wert	Steigerungen				Seite
Aufgeblasen Abgehoben	S	CH/KK/KK		-20					96
Axxeleratus Blitzgeschwindigkeit	W	KL/GE/KK		-8					97
Durch Fels und Erz (Erz)	W	MU/KK/KK		-18					98
Durch Marmorstein und Eisenwand (Erz)	S	KL/GE/KK		-12					100
Foramen Foraminor	M	KL/KL/FF		-6					101
Hexenholz	H	KL/FF/KK	3	2					102
In Glut und Lohe ohne Weh (Feuer)	A	MU/GE/KK		-12					103
Klickeradomms	S	KL/FF/KK		-5					104
Lockruf	S	IN/CH/FF		-15					105
Materialia Animata	M	KL/FF/GE		-10					106
Mit dem Wind, in Sternenhöhe (Luft)	F	MU/GE/KK		-15					107
Motoricus Motillitich	M	KL/FF/KK		-6					108

Spieler:  Heldentyp: Hexe/r  Heldenname:

MU:  KL:  IN:  CH:  FF:  GE:  KK:

<i>Bewegung</i>	Von	Probe auf	Pro Stufe	Grund Wert	Steigerungen				Seite
Movimento Dauerlauf	A	IN/GE/KK		-12					109
Nackedei	S	KL/GE/KK		-15					110
Spurlos, Trittlos	W	IN/GE/GE		-5					111
Transversalis Teleport	M	KL/KL/KK		-18					112
Über Eis und über Schnee ( <i>Eis</i> )	F	KL/GE/KK		-15					113
Über Strom und über See ( <i>Wasser</i> )	A	IN/GE/GE		-15					114
Über Wipfel, Über Klee ( <i>Humus</i> )	W	KL/GE/KK		-15					115

<i>Heilung</i>	Von	Probe auf	Pro Stufe	Grund Wert	Steigerungen				Seite
Ängste lindern	H	MU/IN/CH	3	3					118
Balsam Salabunde	A	KL/IN/CH		-8					119
Hexenspeichel	H	IN/CH/FF	3	5					120
Klarum, Purum, Kräutersud	M	KL/KL/CH		-8					121
Lach dich gesund	S	IN/CH/CH		-20					122
Levthans Feuer	H	IN/CH/CH	3	-7					123
Ruhe Körper, ruhe Geist	F	KL/CH/KK		-10					124
Sumus Elixiere ( <i>Humus</i> )	D	IN/CH/FF		-12					125
Tiere Besprechen	H	MU/IN/CH	3	3					126
Von Frost und Hunger	F	MU/KK/KK		-10					127

<i>Hellsicht</i>	Von	Probe auf	Pro Stufe	Grund Wert	Steigerungen				Seite
Adleraug und Luchsenohr	A	KL/IN/FF		-4					130
Analüs Arcanstruktur	M	KL/KL/IN		-10					132
Blick durch fremde Augen	D	MU/IN/CH		-12					133
Eigenschaften seid gelesen	A	KL/IN/CH		-4					134
Eternia Memorabilis	M	KL/KL/GE		-12					135
Exposami Creatur	W	KL/KL/IN		0					136
In dein Trachten ,Fühlen	F	KL/KL/CH		-10					137
Katzenaugen	H	KL/FF/KK	3	-6					138
Mishkharas Macht erspüren	D	KL/IN/CH		-8					139
Oculus Astralis	M	KL/IN/CH		-10					140
Odem Arcanum Senserei	A	KL/IN/CH		-1					141
Penetrizel Holz und Stein	M	KL/KL/KK		-8					142
Sensibar Wahr und Klar	A	KL/IN/CH		-5					143
Was verschwunden	S	KL/IN/GE		-9					144
Xenografus Clarvoyant	M	KL/KL/IN		-16					145

<i>Illusion</i>	Von	Probe auf	Pro Stufe	Grund Wert	Steigerungen				Seite
Aureolus Güldenglanz	M	KL/CH/FF		-6					148
Auris, Nasus, Oculus	M	KL/CH/FF		-12					149
Blendwerk	S	IN/CH/FF		-12					150
Chamaelioni Mimikry	W	IN/CH/GE		-7					151
Delicioso Gaumenschmaus	M	KL/IN/FF		-15					152
Duplicatus Doppelpein	M	KL/CH/GE		-6					153
Harmlose Gestalt	H	KL/CH/GE	3	2					154

Spieler:  Heldentyp: Hexe/r  Heldenname:

MU:  KL:  IN:  CH:  FF:  GE:  KK:

<i>Illusion</i>	Von	Probe auf	Pro Stufe	Grund wert	Steigerungen				Seite
Hexenknoten	H	KL/IN/CH	3	0					155
Ignorantia Ungesehn	M	IN/CH/GE		-9					156
Impostoris Imagotin	M	KL/IN/FF		-6					157
Koboldgeschenk	S	IN/CH/FF		-7					158
Luciferi Lichtertanz	M	IN/CH/FF		-7					159
Menetekel Flammenzeichen	M	KL/CH/FF		-7					160
Reflectimago Spiegelschein	M	KL/CH/FF		-4					161
Schelmenmaske	S	IN/CH/GE		-12					162
Seidenweich, Schuppengleich	S	IN/FF/FF		-12					163
Vocolimbo Hohler Klang	M	KL/CH/FF		-6					164
Vogelzwitschern, Glockenspiel	M	KL/CH/FF		-10					165
Weihrauch, Rose, Wohlgeruch	M	IN/CH/FF		-4					166
Widerwille Ungemach	M	MU/IN/CH		-9					167

<i>Kampf</i>	Von	Probe auf	Pro Stufe	Grund Wert	Steigerungen				Seite
Blitz dich find	W	KL/IN/GE		0					170
Corpofrigo Kälteschock ( <i>Eis</i> )	M	CH/GE/KK		-8					171
Ecliptifactus Dunkle Macht	M	MU/KL/KK		-12					172
Eisenrost und grüner Span	M	KL/CH/GE		-8					173
Fulminictus Donnerkeil	A	KL/GE/KK		-10					174
Gliederschmerzen, Nadelstich	M	CH/KK/KK		-8					175
Herzschlag ruhe, Atem stocke!	B	MU/CH/KK		-18					176
Höllennein zerreiße dich!	B	KL/CH/KK		-10					177
Ignifaxius Flammenstrahl ( <i>Feuer</i> )	M	KL/GE/GE		-10					178
Ignisphaero Feuerball ( <i>Feuer</i> )	M	MU/GE/KK		-15					179
Kalt wie Stein	W	MU/IN/KK		-12					180
Kulmination Kugelblitz	M	MU/IN/FF		-15					181
Plumbumbarum und Narretei	M	CH/GE/KK		-7					182
Radau	H	MU/CH/GE	3	2					183
Saft Kraft Monsternacht	M	MU/IN/CH		-15					184
Scharfes Auge, sichere Hand	W	IN/GE/FF		-8					185
Sensattacco Meisterstreich	M	MU/IN/GE		-15					186
Treue Klinge, Sichrer Stand	F	IN/GE/FF		-15					187

<i>Verständigung</i>	Von	Probe auf	Pro Stufe	Grund Wert	Steigerungen				Seite
Cryptographo Zauberschrift	M	KL/KL/IN		-8					190
Das Sinnen fremder Wesen	W	MU/IN/CH		-0					191
Elfen, Freunde, hört den Ruf	F	KL/IN/CH		-9					192
Elfenstimme, Flötenton	F	IN/CH/KK		-12					193
Immaterialis Phantomar	M	MU/IN/CH		-12					194
Hexenblick	H	IN/IN/CH	3	5					195
Koboldovision	S	IN/IN/CH		-12					196
Magischer Raub	D	MU/KL/KK		-15					197
Nekrophia modernnd Leich	M	MU/KL/CH		-8					198
Objectum stumm	M	KL/IN/CH		-12					199
Reise zwischen den Sphären	D	MU/KL/IN		-12					200
Seelenwanderung	D	MU/CH/CH		-15					201

Spieler:  Heldentyp: Hexe/r  Heldenname:

MU:  KL:  IN:  CH:  FF:  GE:  KK:

<i>Verständigung</i>	Von	Probe auf	Pro Stufe	Grund Wert	Steigerungen	Seite
Traumgestalt	H	IN/CH/CH	3	-7		202
Unitatio Geisterbund	F	IN/CH/KK		0		203

<i>Verwandlung von Lebewesen</i>	Von	Probe auf	Pro Stufe	Grund Wert	Steigerungen	Seite
Adler, Wolf und Hammerhai	W	MU/IN/GE		-7		206
Arcano Psychostabilis	M	MU/KL/CH		-3		207
Armatruz Schild und Schutz	A	IN/GE/KK		-8		208
Atemnot	D	MU/CH/KK		-10		209
Charisma, Persönlichkeit	M	KL/CH/CH		0		210
Druidenrache	D	MU/MU/KK		-20		211
Eins mit der Natur	D	IN/GE/KK		-8		212
Empathie und Sechster Sinn	H	KL/IN/CH	3	1		213
Feuerbann ( <i>Feuer</i> )	H	MU/MU/KK	3	2		214
Fingerspiel und schnelle Hand	A	KL/CH/FF		0		215
Fluch der Pestilenz	D	MU/KL/CH		-10		216
Gewandtheit und...	M	KL/CH/GE		-3		217
Granit und Marmor... ( <i>Erz</i> )	M	MU/CH/KK		-18		218
Haselbusch und Ginsterkraut ( <i>Humus</i> )	W	CH/FF/KK		-1		219
Imago Transmutabile	M	CH/GE/KK		-11		220
In See und Fluß ( <i>Wasser</i> )	A	MU/KL/KK		-10		221
Klugheit, Wissen, Intellekt	M	KL/KL/CH		-1		222
Last des Alters beuge dich!	B	IN/CH/KK		-15		223
Langer Lulatsch Kleiner Dotz	S	CH/GE/KK		-15		224
Muskelstärke, Körperkraft	F	KL/CH/KK		-3		225
Nebelleib ( <i>Wasser</i> )	D	MU/IN/KK		-12		226
Ohne Kamm und ohne Schere	M	KL/CH/FF		-6		227
Paralü Paralein	M	IN/CH/KK		-15		228
Salander Mutanderer	M	KL/IN/CH		-12		229
Schwarz und rot	M	MU/CH/CH		-9		230
Spinnenlauf und Krötensprung	H	IN/GE/KK	3	-2		231
Visibilli Vanitar	A	KL/KL/GE		-10		232
Wagemut, Entschlossenheit	F	MU/KL/CH		-3		233
Weisheit der Bäume ( <i>Humus</i> )	D	IN/GE/KK		-12		234

<i>Verwandlung von Unbelebtem</i>	Von	Probe auf	Pro Stufe	Grund Wert	Steigerungen	Seite
Abvenenum Pest und Galle	W	KL/KL/FF		-4		238
Aeolitus Windgebraus ( <i>Luft</i> )	F	KL/CH/KK		-4		239
Aerofugo Vakuum ( <i>Luft</i> )	M	MU/KK/KK		-18		240
Aerogeleo Atemqual ( <i>Luft</i> )	M	MU/IN/KK		-18		241
Anvilarium Schwermetall ( <i>Erz</i> )	M	KL/GE/FF		-15		242
Applicatus Argelist	M	KL/FF/FF		-12		243
Arcanovi Zaubering	M	KL/KL/FF		-5		244
Brenne, toter Stoff	B	MU/KL/KK		-10		245
Caldofrigo Drachenblut	M	IN/CH/KK		-15		246
Claudibus Clavisitibor	M	KL/FF/KK		-8		248
Desintegratus Pulverstaub ( <i>Erz</i> )	M	KL/CH/KK		-15		249
Dunkelheit	D	KL/KL/FF		-5		250

Spieler:	Heldentyp: Hexe/r	Heldename:
----------	-------------------	------------

MU:	KL:	IN:	CH:	FF:	GE:	KK:
-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----

<i>Verwandlung von Unbelebtem</i>	Von	Probe auf	Pro Stufe	Grund Wert	Steigerungen					Seite
Flim Flam Funkel	F	KL/KL/FF		0						251
Fortifex Invisibil	M	IN/CH/KK		-10						252
Hartes Schmelze, Starres fließe!	B	MU/KL/KK		-10						253
Kraft des Erzes ( <i>Erz</i> )	D	KL/KK/KK		-15						254
Mahlstrom ( <i>Wasser</i> )	D	MU/IN/KK		-15						255
Metamorpho Gletscherkalt ( <i>Eis</i> )	F	KL/FF/KK		-20						256
Objectum Disaparetec	M	KL/FF/KK		-12						257
Objectum fix	M	KL/KL/KK		-8						258
Ohne Seife, Bürste, Bad	M	KL/CH/FF		-12						259
Ohne Ahle, Faden, Nadel	M	KL/CH/FF		-8						260
Reversails Revidum	M	KL/IN/CH		-15						261
Schelmenkleister	S	IN/GE/FF		-12						262
Sigillus Custodis Zauberspiegel	M	KL/FF/FF		-8						263
Silentium Silentille	A	KL/KL/CH		-6						264
Sturmgebrüll besänftige dich ( <i>Luft</i> )	F	KL/CH/KK		-12						265
Unberührt von Satinav	M	KL/FF/KK		-12						266
Wehe, walle, Nebula ( <i>Wasser</i> )	W	KL/FF/KK		-10						267
Weiches erstarre	B	MU/KL/KK		-10						268
Wettermeisterschaft	D	MU/CH/GE		-12						269
Windhose ( <i>Luft</i> )	D	MU/CH/KK		-10						271
Zagibu Ubigaz ( <i>Erz</i> )	S	IN/CH/FF		-7						272

<i>Zusatzzauber</i>	Von	Probe auf	Pro Stufe	Grund Wert	Steigerungen					Seite

<b>Hexenfluch</b>	ASP	Lern probe	<b>Hexenfluch</b>	ASP	Lern probe
Hexenschuß	9	+2	Mit Blindheit schlagen	10	+4
Todesfluch	15	+6	Pech an den Hals wünschen	8	+0
Angst vor Feuer	12/60	+3	Warzen Sprießen	6	-2
Zunge Lähmen	12	+5	Ängste mehren	10	+2
Krötenkuß	15	+6	Beiß auf Granit	12	+4
Beute!	13	+7	Kornfäule	40	+7
Hagelschlag	27	+10	Viehverstümmelung	12	+6
Unfruchtbarkeit	12	+5	Rastlos, Ruhelos	15	+8

Die Beschreibung der Hexenflüche findet sich im Buch „Die Magie des schwarzen Auges“ ab Seite 65  
Die Lehrprobe wird auf KL/IN/CH + Modifikation abgelegt