

Spieler: Heldentyp: Magier/in Heldenname:

MU: KL: IN: CH: FF: GE: KK:

Antimagie	Von	Probe auf	Pro Stufe	Grund wert	Steigerungen				Seite
Beherrschung brechen	D	KL/IN/CH		-2					10
Bewegung stören	M	KL/IN/FF		-4					12
Destructibo Arcanitas	M	KL/KL/FF		-6					13
Gardianum Paradei	M	IN/CH/KK		-1					14
Hellsicht trüben	D	KL/IN/CH		-3					15
Illusion zerstören	M	KL/IN/CH		-5					16
Invercarno Spiegeltrick	M	MU/MU/IN		-10					17
Kampfzauber stören	A	MU/IN/CH		-1					18
Pentagramma Drudenfuß	M	MU/MU/CH		-8					19
Schleier der Unwissenheit	H	KL/KL/FF		-7					20
Verständigung stören	F	KL/CH/FF		-4					21
Verwandlungen beenden	H	MU/KL/CH		-8					22
Wider Hellsicht und Befehle	M	MU/KL/CH		-3					23

Beherrschung	Von	Probe auf	Pro Stufe	Grund Wert	Steigerungen				Seite
Band und Fessel	W	KL/CH/KK		-6					26
Bannbaladin	A	IN/CH/CH		0					27
Böser Blick	D	MU/CH/CH		-6					28
Eigne Ängste quälen dich	B	MU/IN/CH		-15					29
Erinnerung verlasse dich	B	MU/IN/CH		-8					30
Große Gier	H	KL/IN/CH		-9					31
Große Verwirrung	D	KL/KL/CH		-12					32
Halluzination	D	KL/IN/CH		-5					33
Herr über das Tierreich	D	MU/MU/CH		-6					34
Horriphobus	M	MU/IN/CH		-2					35
Imperavi Animus	M	KL/CH/CH		-3					36
Karnifilo Raserei	M	MU/CH/KK		-7					37
Lachkrampf	S	CH/CH/GE		-15					38
Memorabia Falsifir	M	KL/IN/CH		-8					40
Panik überkomme euch!	B	MU/CH/CH		-8					41
Respondami Veritar	M	KL/IN/CH		-2					42
Sanftmut	H	MU/CH/CH		-10					43
Schabernack	S	KL/IN/GE		-12					44
Schelmenrausch	S	IN/CH/CH		-15					45
Schwarzer Schrecken plage dich!	B	MU/IN/CH		-10					46
Seidenzunge,Elfenwort	W	KL/IN/CH		-10					47
Somnigravis Tausendschaf	W	KL/CH/CH		-3					48
Zauberzwang	H	MU/CH/CH		-15					49
Zunge lähmen	D	MU/CH/FF		-15					50
Zwingtanz	D	MU/KL/CH		-15					51

Beschwörung dämonischer Mächte	Von	Probe auf	Pro Stufe	Grund Wert	Steigerungen				Seite
Furor,Blut und Sulphurdampf	M	MU/MU/CH		-5					54
Geister austreiben	D	MU/MU/CH		-7					55
Geister beschwören	D	MU/MU/CH		-5					56
Heptagon und Krötenei	M	MU/MU/CH		-8					57
Komm, Kobolt, Komm	S	MU/CH/CH		-15					59

Spieler: Heldentyp: Magier/in Heldenname:

MU: KL: IN: CH: FF: GE: KK:

Beschwörung dämonischer Mächte	Von	Probe auf	Pro Stufe	Grund Wert	Steigerungen				Seite
Krabbelnder Schrecken	H	MU/MU/CH		-10					60
Krähenruf	H	MU/CH/CH		-12					61
Kröte, Natter, Schuppenleib	M	MU/IN/CH		-12					62
Mutabili Hybridil	M	KL/FF/KK		-12					63
Pandaemonium	H	MU/MU/CH		-12					65
Skelettrius Kryptaduft	M	MU/MU/CH		-6					66
Spinne, Egel, Krichgetier	M	MU/IN/CH		-12					67
Stein wandle,Totes handle	B	MU/CH/KK		-12					68
Tlalucs Odem...	M	MU/MU/KK		-6					69
Weißer Mähne und goldener Huf	A	KL/IN/CH		-15					70

Die sieben Formeln der Zeit	Von	Probe auf	Pro Stufe	Grund Wert	Steigerungen				Seite
Blick in die Vergangenheit	D	KL/KL/CH		-12					72
Immortalis Iuvenir	M	MU/CH/KK		-15					73
Infinitum Immerdar	M	KL/CH/KK		-15					74
Ritual des Christus`Aich	?	Nicht bekannt		-20					75
Tempus Stasis, Zeit verharre	M	MU/KL/KK		-12					77
Zeiten Last und Zeiten Pein	M	MU/KL/KK		-15					78
Zeitreisen	M/E	MU/CH/CH		-18					79

Beschwörung Elementarer Kräfte	Von	Probe auf	Pro Stufe	Grund Wert	Steigerungen				Seite
Auge des Limbus	M	MU/CH/KK		-12					81
Dschinn des (Element:)	M	MU/KL/CH		-10					82
Flammenring (Feuer)	D	MU/KL/CH		-15					83
Manifesto,Kraft der Sechse (Element)	M	KL/IN/CH		-6					84
Meister der Elemente (Element)	D	MU/KL/CH		-10					85
Meister minderer Geister	S	MU/CH/CH		-7					86
Nihilation Gravitass	M	KL/KK/KK		-10					87
Planastrale Anderwelt	M	MU/MU/CH		-12					88
Solidirid Farbenspiel	F	IN/GE/KK		-10					89
Verschwindibus	S	IN/CH/GE		-5					90
Wand aus (Element:)	M/D	MU/KL/CH		-8					91
Zorn der Elemente	D	MU/CH/KK		-18					93

Bewegung	Von	Probe auf	Pro Stufe	Grund Wert	Steigerungen				Seite
Aufgeblasen Abgehoben	S	CH/KK/KK		-20					96
Axxeleratus Blitzgeschwindigkeit	W	KL/GE/KK		-6					97
Durch Fels und Erz (Erz)	W	MU/KK/KK		-17					98
Durch Marmorstein und Eisenwand (Erz)	S	KL/GE/KK		-12					100
Foramen Foraminor	M	KL/KL/FF		0					101
Hexenholz	H	KL/FF/KK		-5					102
In Glut und Lohe ohne Weh (Feuer)	A	MU/GE/KK		-15					103
Klickeradomms	S	KL/FF/KK		-6					104
Lockruf	S	IN/CH/FF		-15					105
Materialia Animata	M	KL/FF/GE		-7					106
Mit dem Wind, in Sternenhöhe (Luft)	F	MU/GE/KK		-15					107
Motoricus Motillitich	M	KL/FF/KK		-2					108

Spieler: Heldentyp: Magier/in Heldenname:

MU: KL: IN: CH: FF: GE: KK:

<i>Bewegung</i>	Von	Probe auf	Pro Stufe	Grund Wert	Steigerungen				Seite
Movimento Dauerlauf	A	IN/GE/KK		-10					109
Nackedei	S	KL/GE/KK		-18					110
Spurlos, Trittlos	W	IN/GE/GE		-10					111
Transversalis Teleport	M	KL/KL/KK		-10					112
Über Eis und über Schnee (<i>Eis</i>)	F	KL/GE/KK		-12					113
Über Strom und über See (<i>Wasser</i>)	A	IN/GE/GE		-10					114
Über Wipfel, Über Klee (<i>Humus</i>)	W	KL/GE/KK		-13					115

<i>Heilung</i>	Von	Probe auf	Pro Stufe	Grund Wert	Steigerungen				Seite
Ängste lindern	H	MU/IN/CH		-2					118
Balsam Salabunde	A	KL/IN/CH		2					119
Hexenspeichel	H	IN/CH/FF		-20					120
Klarum, Purum, Kräutersud	M	KL/KL/CH		-2					121
Lach dich gesund	S	IN/CH/CH		-20					122
Levthans Feuer	H	IN/CH/CH		-15					123
Ruhe Körper, ruhe Geist	F	KL/CH/KK		-10					124
Sumus Elixiere (<i>Humus</i>)	D	IN/CH/FF		-12					125
Tiere Besprechen	H	MU/IN/CH		-8					126
Von Frost und Hunger	F	MU/KK/KK		-10					127

<i>Hellsicht</i>	Von	Probe auf	Pro Stufe	Grund Wert	Steigerungen				Seite
Adleraug und Luchsenohr	A	KL/IN/FF		-7					130
Analüs Arcanstruktur	M	KL/KL/IN		-4					132
Blick durch fremde Augen	D	MU/IN/CH		-12					133
Eigenschaften seid gelesen	A	KL/IN/CH		-4					134
Eternia Memorabilis	M	KL/KL/GE		-7					135
Exposami Creatur	W	KL/KL/IN		-10					136
In dein Trachten ,Fühlen	F	KL/KL/CH		-1					137
Katzenaugen	H	KL/FF/KK		-12					138
Mishkharas Macht erspüren	D	KL/IN/CH		-10					139
Oculus Astralis	M	KL/IN/CH		-5					140
Odem Arcanum Senserei	A	KL/IN/CH		3					141
Penetrizel Holz und Stein	M	KL/KL/KK		0					142
Sensibar Wahr und Klar	A	KL/IN/CH		0					143
Was verschwunden	S	KL/IN/GE		-9					144
Xenografus Clarvoyant	M	KL/KL/IN		-10					145

<i>Illusion</i>	Von	Probe auf	Pro Stufe	Grund Wert	Steigerungen				Seite
Aureolus Güldenglanz	M	KL/CH/FF		-3					148
Auris, Nasus, Oculus	M	KL/CH/FF		-5					149
Blendwerk	S	IN/CH/FF		-8					150
Chamaelioni Mimikry	W	IN/CH/GE		-10					151
Delicioso Gaumenschmaus	M	KL/IN/FF		-10					152
Duplicatus Doppelpein	M	KL/CH/GE		0					153
Harmlose Gestalt	H	KL/CH/GE		-6					154

Spieler: Heldentyp: Magier/in Heldenname:

MU: KL: IN: CH: FF: GE: KK:

<i>Illusion</i>	Von	Probe auf	Pro Stufe	Grund Wert	Steigerungen					Seite
Hexenknoten	H	KL/IN/CH		-15						155
Ignorantia Ungesehn	M	IN/CH/GE		-6						156
Impostoris Imagotin	M	KL/IN/FF		-6						157
Koboldgeschenk	S	IN/CH/FF		-7						158
Luciferi Lichtertanz	M	IN/CH/FF		0						159
Menetekel Flammenzeichen	M	KL/CH/FF		-3						160
Reflectimago Spiegelschein	M	KL/CH/FF		-1						161
Schelmenmaske	S	IN/CH/GE		-17						162
Seidenweich, Schuppengleich	S	IN/FF/FF		-12						163
Vocolimbo Hohler Klang	M	KL/CH/FF		-2						164
Vogelzwitschern, Glockenspiel	M	KL/CH/FF		-1						165
Weihrauch, Rose, Wohlgeruch	M	IN/CH/FF		-3						166
Widerwille Ungemach	M	MU/IN/CH		-8						167

<i>Kampf</i>	Von	Probe auf	Pro Stufe	Grund Wert	Steigerungen					Seite
Blitz dich find	W	KL/IN/GE		2						170
Corpofrigo Kälteschock (<i>Eis</i>)	M	CH/GE/KK		-6						171
Ecliptifactus Dunkle Macht	M	MU/KL/KK		-6						172
Eisenrost und grüner Span	M	KL/CH/GE		-2						173
Fulminictus Donnerkeil	A	KL/GE/KK		0						174
Gliederschmerzen, Nadelstich	M	CH/KK/KK		-3						175
Herzschlag ruhe, Atem stocke!	B	MU/CH/KK		-12						176
Höllennein zerreiße dich!	B	KL/CH/KK		-8						177
Ignifaxius Flammenstrahl (<i>Feuer</i>)	M	KL/GE/GE		-3						178
Ignisphaero Feuerball (<i>Feuer</i>)	M	MU/GE/KK		-7						179
Kalt wie Stein	W	MU/IN/KK		-10						180
Kulmination Kugelblitz	M	MU/IN/FF		-10						181
Plumbumbarum und Narretei	M	CH/GE/KK		-1						182
Radau	H	MU/CH/GE		-20						183
Saft Kraft Monsternacht	M	MU/IN/CH		-3						184
Scharfes Auge, sichere Hand	W	IN/GE/FF		-4						185
Sensattacco Meisterstreich	M	MU/IN/GE		-7						186
Treue Klinge, Sichrer Stand	F	IN/GE/FF		-10						187

<i>Verständigung</i>	Von	Probe auf	Pro Stufe	Grund Wert	Steigerungen					Seite
Cryptographo Zauberschrift	M	KL/KL/IN		-5						190
Das Sinnen fremder Wesen	W	MU/IN/CH		-5						191
Elfen, Freunde, hört den Ruf	F	KL/IN/CH		-8						192
Elfenstimme, Flötenton	F	IN/CH/KK		-8						193
Immaterialis Phantomar	M	MU/IN/CH		-10						194
Hexenblick	H	IN/IN/CH		-20						195
Koboldovision	S	IN/IN/CH		-20						196
Magischer Raub	D	MU/KL/KK		-10						197
Nekrophia modernnd Leich	M	MU/KL/CH		-6						198
Objectum stumm	M	KL/IN/CH		-7						199
Reise zwischen den Sphären	D	MU/KL/IN		-10						200
Seelenwanderung	D	MU/CH/CH		-12						201

Spieler: Heldentyp: Magier/in Heldenname:

MU: KL: IN: CH: FF: GE: KK:

<i>Verständigung</i>	Von	Probe auf	Pro Stufe	Grund Wert	Steigerungen	Seite
Traumgestalt	H	IN/CH/CH		-8		202
Unitatio Geisterbund	F	IN/CH/KK		0		203

<i>Verwandlung von Lebewesen</i>	Von	Probe auf	Pro Stufe	Grund Wert	Steigerungen	Seite
Adler, Wolf und Hammerhai	W	MU/IN/GE		-10		206
Arcano Psychostabilis	M	MU/KL/CH		-2		207
Armatruz Schild und Schutz	A	IN/GE/KK		0		208
Atemnot	D	MU/CH/KK		-12		209
Charisma, Persönlichkeit	M	KL/CH/CH		0		210
Druidenrache	D	MU/MU/KK		-20		211
Eins mit der Natur	D	IN/GE/KK		-12		212
Empathie und Sechster Sinn	H	KL/IN/CH		-1		213
Feuerbann (<i>Feuer</i>)	H	MU/MU/KK		-10		214
Fingerspiel und schnelle Hand	A	KL/CH/FF		-1		215
Fluch der Pestilenz	D	MU/KL/CH		-12		216
Gewandtheit und...	M	KL/CH/GE		0		217
Granit und Marmor... (<i>Erz</i>)	M	MU/CH/KK		-8		218
Haselbusch und Ginsterkraut (<i>Humus</i>)	W	CH/FF/KK		-10		219
Imago Transmutabile	M	CH/GE/KK		-10		220
In See und Fluß (<i>Wasser</i>)	A	MU/KL/KK		-15		221
Klugheit, Wissen, Intellekt	M	KL/KL/CH		0		222
Last des Alters beuge dich!	B	IN/CH/KK		-12		223
Langer Lulatsch Kleiner Dotz	S	CH/GE/KK		-15		224
Muskelstärke, Körperkraft	F	KL/CH/KK		-1		225
Nebelleib (<i>Wasser</i>)	D	MU/IN/KK		-12		226
Ohne Kamm und ohne Schere	M	KL/CH/FF		-3		227
Paralü Paralein	M	IN/CH/KK		-5		228
Salander Mutanderer	M	KL/IN/CH		-10		229
Schwarz und rot	M	MU/CH/CH		-7		230
Spinnenlauf und Krötensprung	H	IN/GE/KK		-6		231
Visibilli Vanitar	A	KL/KL/GE		-4		232
Wagemut, Entschlossenheit	F	MU/KL/CH		-1		233
Weisheit der Bäume (<i>Humus</i>)	D	IN/GE/KK		-18		234

<i>Verwandlung von Unbelebtem</i>	Von	Probe auf	Pro Stufe	Grund Wert	Steigerungen	Seite
Abvenenum Pest und Galle	W	KL/KL/FF		-2		238
Aeolitus Windgebraus (<i>Luft</i>)	F	KL/CH/KK		0		239
Aerofugo Vakuum (<i>Luft</i>)	M	MU/KK/KK		-10		240
Aerogeleo Atemqual (<i>Luft</i>)	M	MU/IN/KK		-11		241
Anvilarium Schwermetall (<i>Erz</i>)	M	KL/GE/FF		-4		242
Applicatus Argelist	M	KL/FF/FF		-7		243
Arcanovi Zauberding	M	KL/KL/FF		-3		244
Brenne, toter Stoff	B	MU/KL/KK		-7		245
Caldofrigo Drachenblut	M	IN/CH/KK		-9		246
Claudibus Clavisitibor	M	KL/FF/KK		0		248
Desintegrat Pulverstaub (<i>Erz</i>)	M	KL/CH/KK		-10		249
Dunkelheit	D	KL/KL/FF		-3		250

Spieler: Heldentyp: Magier/in Heldenname:

MU: KL: IN: CH: FF: GE: KK:

<i>Verwandlung von Unbelebtem</i>	Von	Probe auf	Pro Stufe	Grund Wert	Steigerungen					Seite
Flim Flam Funkel	F	KL/KL/FF		3						251
Fortifex Invisibil	M	IN/CH/KK		-6						252
Hartes Schmelze, Starres fließe!	B	MU/KL/KK		-6						253
Kraft des Erzes (<i>Erz</i>)	D	KL/KK/KK		-12						254
Mahlstrom (<i>Wasser</i>)	D	MU/IN/KK		-12						255
Metamorpho Gletscherkalt (<i>Eis</i>)	F	KL/FF/KK		-18						256
Objectum Disaparatec	M	KL/FF/KK		-7						257
Objectum fix	M	KL/KL/KK		-6						258
Ohne Seife, Bürste, Bad	M	KL/CH/FF		-1						259
Ohne Ahle, Faden, Nadel	M	KL/CH/FF		-3						260
Reversails Revidum	M	KL/IN/CH		-8						261
Schelmenkleister	S	IN/GE/FF		-10						262
Sigillus Custodis Zauberspiegel	M	KL/FF/FF		-5						263
Silentium Silentille	A	KL/KL/CH		-6						264
Sturmgebrüll besänftige dich (<i>Luft</i>)	F	KL/CH/KK		-15						265
Unberührt von Satinav	M	KL/FF/KK		-8						266
Wehe, walle, Nebula (<i>Wasser</i>)	W	KL/FF/KK		-10						267
Weiches erstarre	B	MU/KL/KK		-6						268
Wettermeisterschaft	D	MU/CH/GE		-12						269
Windhose (<i>Luft</i>)	D	MU/CH/KK		-12						271
Zagibu Ubigaz (<i>Erz</i>)	S	IN/CH/FF		-6						272

<i>Zusatzzauber</i>	Von	Probe auf	Pro Stufe	Grund Wert	Steigerungen					Seite

Durchgeführt	<i>Stabzauber</i>	Probe	ASP	ASP Permanent	
	1.	Unzerbrechlichkeit. Vorbereitung für weitere Zauber	(KL/CH/FF)+1	21	1
	2.	Stab in Fackel verwandeln	(KL/KL/FF)+2	23	0
	3.	Stab in Selbstknotendes Seil	(KL/CH/FF)+3	19	0
	4.	-2 Asp beim Zauber aussprechen	(KL/IN/CH)+4	27	0
	5.	Flammenschwert mit AT-15 Verwandlung 5 ASP. AT kostet 2 oder 3 ASP	(MU/KL/KL)+5	28	0
	6.	Stab in Chamäleon () oder Speikobra () verwandeln	(MU/IN/CH)+6	24	0
	7.	Auf Befehl zum Magier kommen. Maximal 7 Meilen Entfernung	(MU/KL/CH)+7	19	2
Durchgeführt	<i>Kugelzauber</i>	Probe	ASP	ASP Permanent	
	1.	Unzerbrechlichkeit. Vorbereitung für weitere Zauber	(KL/CH/FF)+1	13	1
	2.	Verwandlungsmöglichkeit zu Brennglas	(KL/KL/FF)+2	11	0
	3.	Schutzfeld mit 2m Radius das von Untoten nur mit MGR-Probe betretbar	(KL/CH/CH)+3	21	0
	4.	Kugel leuchtet Rot auf wenn Haß oder Mord Gedanken gegen Magier	(KL/IN/CH)+4	19	0
	5.	Auf Befehl zum Magier kommen. Maximal 7 Meilen Entfernung	(MU/KL/CH)+5	13	2
Durchgeführt	<i>Schwertzauber</i>	Probe	ASP	ASP Permanent	
	1.	Erleichtert den Umgang mit Dämonen und Geistern	(MU/MU/KL)+7	49	3
Durchgeführt	<i>Schalenzauber</i>	Probe	ASP+LE	ASP+LE Permanent	
	1.	Erleichtert Alchimie, Und den Umgang mit Dschinne	(MU/IN/CH)+5	27+3w6LE	3+2LE

Die genaue Beschreibung der Wirkung und der Rituale finden sich im „Die Magie des Schwarzen Auges“ ab Seite 53

© 1990/1999 André Blasius