

Spieler:	Heldentyp: Scharlatan/in	Heldename:
----------	--------------------------	------------

MU:	KL:	IN:	CH:	FF:	GE:	KK:
-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----

Antimagie	Von	Probe auf	Pro Stufe	Grund wert	Steigerungen	Seite
Beherrschung brechen	D	KL/IN/CH	1	-12		10
Bewegung stören	M	KL/IN/FF	1	-15		12
Destructibo Arcanitas	M	KL/KL/FF	1	-12		13
Gardianum Paradei	M	IN/CH/KK	1	-9		14
Hellsicht trüben	D	KL/IN/CH	1	-5		15
Illusion zerstören	M	KL/IN/CH	1	-6		16
Invercarno Spiegeltrick	M	MU/MU/IN	1	-15		17
Kampfsauber stören	A	MU/IN/CH	1	-10		18
Pentagramma Drudenfuß	M	MU/MU/CH	1	-18		19
Schleier der Unwissenheit	H	KL/KL/FF	1	-9		20
Verständigung stören	F	KL/CH/FF	1	-7		21
Verwandlungen beenden	H	MU/KL/CH	1	-15		22
Wider Hellsicht und Befehle	M	MU/KL/CH	1	-6		23

Beherrschung	Von	Probe auf	Pro Stufe	Grund Wert	Steigerungen	Seite
Band und Fessel	W	KL/CH/KK	1	-8		26
Bannbaladin	A	IN/CH/CH	1	-10		27
Böser Blick	D	MU/CH/CH	1	-10		28
Eigne Ängste quälen dich	B	MU/IN/CH	1	-15		29
Erinnerung verlasse dich	B	MU/IN/CH	1	-8		30
Große Gier	H	KL/IN/CH	1	-12		31
Große Verwirrung	D	KL/KL/CH	1	-15		32
Halluzination	D	KL/IN/CH	1	-8		33
Herr über das Tierreich	D	MU/MU/CH	1	-15		34
Horriphobus	M	MU/IN/CH	1	-6		35
Imperavi Animus	M	KL/CH/CH	1	-8		36
Karnifilo Raserei	M	MU/CH/KK	1	-12		37
Lachkrampf	S	CH/CH/GE	1	-15		38
Memorabia Falsifir	M	KL/IN/CH	1	-15		40
Panik überkomme euch!	B	MU/CH/CH	1	-15		41
Respondami Veritar	M	KL/IN/CH	1	-6		42
Sanftmut	H	MU/CH/CH	1	-15		43
Schabernack	S	KL/IN/GE	1	-12		44
Schelmenrausch	S	IN/CH/CH	1	-16		45
Schwarzer Schrecken plage dich!	B	MU/IN/CH	1	-10		46
Seidenzunge,Elfenwort	W	KL/IN/CH	1	-10		47
Somnigravis Tausendschaf	W	KL/CH/CH	1	-8		48
Zauberzwang	H	MU/CH/CH	1	-20		49
Zunge lähmen	D	MU/CH/FF	1	-15		50
Zwingtanz	D	MU/KL/CH	1	-16		51

Beschwörung dämonischer Mächte	Von	Probe auf	Pro Stufe	Grund Wert	Steigerungen	Seite
Furor,Blut und Sulphurdampf	M	MU/MU/CH	1	-20		54
Geister austreiben	D	MU/MU/CH	1	-20		55
Geister beschwören	D	MU/MU/CH	1	-20		56
Heptagon und Krötenei	M	MU/MU/CH	1	-20		57
Komm, Kobolt, Komm	S	MU/CH/CH	1	-20		59

Spieler: Heldentyp: Scharlatan/in Heldenname:

MU: KL: IN: CH: FF: GE: KK:

Beschwörung dämonischer Mächte	Von	Probe auf	Pro Stufe	Grund Wert	Steigerungen					Seite
Krabbelnder Schrecken	H	MU/MU/CH	1	-20						60
Krähnenruf	H	MU/CH/CH	1	-20						61
Kröte, Natter, Schuppenleib	M	MU/IN/CH	1	-20						62
Mutabili Hybridil	M	KL/FF/KK	1	-20						63
Pandaemonium	H	MU/MU/CH	1	-20						65
Skelettrius Kryptaduft	M	MU/MU/CH	1	-20						66
Spinne, Egel, Krichgetier	M	MU/IN/CH	1	-20						67
Stein wandle,Totes handle	B	MU/CH/KK	1	-20						68
Tlalucs Odem...	M	MU/MU/KK	1	-20						69
Weißer Mähne und goldner Huf	A	KL/IN/CH	1	-20						70

Die sieben Formeln der Zeit	Von	Probe auf	Pro Stufe	Grund Wert	Steigerungen					Seite
Blick in die Vergangenheit	D	KL/KL/CH	1	-15						72
Immortalis Iuvenir	M	MU/CH/KK	1	-20						73
Infinitum Immerdar	M	KL/CH/KK	1	-20						74
Ritual des Chr`Szess`Aich	?	Nicht bekannt	1	-20						75
Tempus Stasis, Zeit verharre	M	MU/KL/KK	1	-20						77
Zeiten Last und Zeiten Pein	M	MU/KL/KK	1	-20						78
Zeitreisen	M/E	MU/CH/CH	1	-20						79

Beschwörung Elementarer Kräfte	Von	Probe auf	Pro Stufe	Grund Wert	Steigerungen					Seite
Auge des Limbus	M	MU/CH/KK	1	-20						81
Dschinn des (Element:)	M	MU/KL/CH	1	-20						82
Flammenring (Feuer)	D	MU/KL/CH	1	-20						83
Manifesto,Kraft der Sechse (Element)	M	KL/IN/CH	1	-20						84
Meister der Elemente (Element)	D	MU/KL/CH	1	-20						85
Meister minderer Geister	S	MU/CH/CH	1	-12						86
Nihilation Gravitas	M	KL/KK/KK	1	-18						87
Planastrale Anderwelt	M	MU/MU/CH	1	-20						88
Solidirid Farbenspiel	F	IN/GE/KK	1	-18						89
Verschwindibus	S	IN/CH/GE	1	-18						90
Wand aus (Element:)	M/D	MU/KL/CH	1	-20						91
Zorn der Elemente	D	MU/CH/KK	1	-20						93

Bewegung	Von	Probe auf	Pro Stufe	Grund Wert	Steigerungen					Seite
Aufgeblasen Abgehoben	S	CH/KK/KK	1	-20						96
Axxeleratus Blitzgeschwindigkeit	W	KL/GE/KK	1	-12						97
Durch Fels und Erz (Erz)	W	MU/KK/KK	1	-20						98
Durch Marmorstein und Eisenwand (Erz)	S	KL/GE/KK	1	-15						100
Foramen Foraminor	M	KL/KL/FF	1	-7						101
Hexenholz	H	KL/FF/KK	1	-9						102
In Glut und Lohe ohne Weh (Feuer)	A	MU/GE/KK	1	-20						103
Klickeradomms	S	KL/FF/KK	1	-8						104
Lockruf	S	IN/CH/FF	1	-18						105
Materialia Animat	M	KL/FF/GE	1	-12						106
Mit dem Wind, in Sternenhöh (Luft)	F	MU/GE/KK	1	-18						107
Motoricus Motillitich	M	KL/FF/KK	1	-8						108

Spieler:	Heldentyp: Scharlatan/in	Heldename:
----------	--------------------------	------------

MU:	KL:	IN:	CH:	FF:	GE:	KK:
-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----

<i>Bewegung</i>	Von	Probe auf	Pro Stufe	Grund Wert	Steigerungen	Seite
Movimento Dauerlauf	A	IN/GE/KK	1	-12		109
Nackedei	S	KL/GE/KK	1	-20		110
Spurlos, Trittlos	W	IN/GE/GE	1	-15		111
Transversalis Teleport	M	KL/KL/KK	1	-20		112
Über Eis und über Schnee (<i>Eis</i>)	F	KL/GE/KK	1	-15		113
Über Strom und über See (<i>Wasser</i>)	A	IN/GE/GE	1	-15		114
Über Wipfel, Über Klee (<i>Humus</i>)	W	KL/GE/KK	1	-15		115

<i>Heilung</i>	Von	Probe auf	Pro Stufe	Grund Wert	Steigerungen	Seite
Ängste lindern	H	MU/IN/CH	1	-9		118
Balsam Salabunde	A	KL/IN/CH	1	-10		119
Hexenspeichel	H	IN/CH/FF	1	-20		120
Klarum,Purum,Kräutersud	M	KL/KL/CH	1	-12		121
Lach dich gesund	S	IN/CH/CH	1	-20		122
Levthans Feuer	H	IN/CH/CH	1	-20		123
Ruhe Körper, ruhe Geist	F	KL/CH/KK	1	-12		124
Sumus Elixiere (<i>Humus</i>)	D	IN/CH/FF	1	-18		125
Tiere Besprechen	H	MU/IN/CH	1	-15		126
Von Frost und Hunger	F	MU/KK/KK	1	-15		127

<i>Hellsicht</i>	Von	Probe auf	Pro Stufe	Grund Wert	Steigerungen	Seite
Adleraug und Luchsenohr	A	KL/IN/FF	1	-8		130
Analüs Arcanstruktur	M	KL/KL/IN	1	-12		132
Blick durch fremde Augen	D	MU/IN/CH	1	-18		133
Eigenschaften seid gelesen	A	KL/IN/CH	1	-7		134
Eterna Memorabilis	M	KL/KL/GE	1	-10		135
Exposami Creatur	W	KL/KL/IN	1	-12		136
In dein Trachten ,Fühlen	F	KL/KL/CH	1	-7		137
Katzenaugen	H	KL/FF/KK	1	-15		138
Mishkharas Macht erspüren	D	KL/IN/CH	1	-15		139
Oculus Astralis	M	KL/IN/CH	1	-12		140
Odem Arcanum Senserei	A	KL/IN/CH	1	0		141
Penetrizel Holz und Stein	M	KL/KL/KK	1	-5		142
Sensibar Wahr und Klar	A	KL/IN/CH	1	-6		143
Was verschwunden	S	KL/IN/GE	1	-10		144
Xenografus Clarvoyant	M	KL/KL/IN	1	-14		145

<i>Illusion</i>	Von	Probe auf	Pro Stufe	Grund Wert	Steigerungen	Seite
Aureolus Güldenglanz	M	KL/CH/FF	1	0		148
Auris, Nasus, Oculus	M	KL/CH/FF	1	-5		149
Blendwerk	S	IN/CH/FF	1	-8		150
Chamaelioni Mimikry	W	IN/CH/GE	1	-12		151
Delicioso Gaumenschmaus	M	KL/IN/FF	1	-12		152
Duplicatus Doppelpein	M	KL/CH/GE	1	0		153
Harmlose Gestalt	H	KL/CH/GE	1	-6		154

Spieler:	Heldentyp: Scharlatan/in	Heldename:				
MU:	KL:	IN:	CH:	FF:	GE:	KK:

<i>Illusion</i>	Von	Probe auf	Pro Stufe	Grund Wert	Steigerungen	Seite
Hexenknoten	H	<i>KL/IN/CH</i>	1	-18		155
Ignorantia Ungesehn	M	<i>IN/CH/GE</i>	1	-7		156
Impostoris Imagotin	M	<i>KL/IN/FF</i>	1	-8		157
Koboldgeschenk	S	<i>IN/CH/FF</i>	1	-5		158
Luciferi Lichtertanz	M	<i>IN/CH/FF</i>	1	2		159
Menetekel Flammenzeichen	M	<i>KL/CH/FF</i>	1	0		160
Reflectimago Spiegelschein	M	<i>KL/CH/FF</i>	1	1		161
Schelmenmaske	S	<i>IN/CH/GE</i>	1	-17		162
Seidenweich, Schuppengleich	S	<i>IN/FF/FF</i>	1	-12		163
Vocolimbo Hohler Klang	M	<i>KL/CH/FF</i>	1	1		164
Vogelzwitschern, Glockenspiel	M	<i>KL/CH/FF</i>	1	2		165
Weihrauch, Rose, Wohlgeruch	M	<i>IN/CH/FF</i>	1	0		166
Widerwille Ungemach	M	<i>MU/IN/CH</i>	1	-10		167

<i>Kampf</i>	Von	Probe auf	Pro Stufe	Grund Wert	Steigerungen	Seite
Blitz dich find	W	<i>KL/IN/GE</i>	1	0		170
Corpofrigo Kälteschock (<i>Eis</i>)	M	<i>CH/GE/KK</i>	1	-10		171
Ecliptifactus Dunkle Macht	M	<i>MU/KL/KK</i>	1	-10		172
Eisenrost und grüner Span	M	<i>KL/CH/GE</i>	1	-8		173
Fulminictus Donnerkeil	A	<i>KL/GE/KK</i>	1	-10		174
Gliederschmerzen, Nadelstich	M	<i>CH/KK/KK</i>	1	-8		175
Herzschlag ruhe, Atem stocke!	B	<i>MU/CH/KK</i>	1	-12		176
Höllennein zerreiße dich!	B	<i>KL/CH/KK</i>	1	-8		177
Ignifaxius Flammenstrahl (<i>Feuer</i>)	M	<i>KL/GE/GE</i>	1	-10		178
Ignisphaero Feuerball (<i>Feuer</i>)	M	<i>MU/GE/KK</i>	1	-12		179
Kalt wie Stein	W	<i>MU/IN/KK</i>	1	-10		180
Kulmination Kugelblitz	M	<i>MU/IN/FF</i>	1	-18		181
Plumbumarum und Narretei	M	<i>CH/GE/KK</i>	1	-5		182
Radau	H	<i>MU/CH/GE</i>	1	-20		183
Saft Kraft Monsternacht	M	<i>MU/IN/CH</i>	1	-12		184
Scharfes Auge, sichere Hand	W	<i>IN/GE/FF</i>	1	-8		185
Sensattacco Meisterstreich	M	<i>MU/IN/GE</i>	1	-12		186
Treue Klinge, Sichrer Stand	F	<i>IN/GE/FF</i>	1	-15		187

<i>Verständigung</i>	Von	Probe auf	Pro Stufe	Grund Wert	Steigerungen	Seite
Cryptographo Zauberschrift	M	<i>KL/KL/IN</i>	1	-5		190
Das Sinnen fremder Wesen	W	<i>MU/IN/CH</i>	1	-8		191
Elfen, Freunde, hört den Ruf	F	<i>KL/IN/CH</i>	1	-10		192
Elfenstimme, Flötenton	F	<i>IN/CH/KK</i>	1	-12		193
Immaterialis Phantomar	M	<i>MU/IN/CH</i>	1	-10		194
Hexenblick	H	<i>IN/IN/CH</i>	1	-20		195
Koboldovision	S	<i>IN/IN/CH</i>	1	-20		196
Magischer Raub	D	<i>MU/KL/KK</i>	1	-20		197
Nekrophia modernd Leich	M	<i>MU/KL/CH</i>	1	-15		198
Objectum stumm	M	<i>KL/IN/CH</i>	1	-10		199
Reise zwischen den Sphären	D	<i>MU/KL/IN</i>	1	-18		200
Seelenwanderung	D	<i>MU/CH/CH</i>	1	-18		201

<i>Verständigung</i>	Von	Probe auf	Pro Stufe	Grund Wert	Steigerungen					Seite
Traumgestalt	H	<i>IN/CH/CH</i>	1	-12						202
Unitatio Geisterbund	F	<i>IN/CH/KK</i>	1	-5						203

<i>Verwandlung von Lebewesen</i>	Von	Probe auf	Pro Stufe	Grund Wert	Steigerungen					Seite
Adler, Wolf und Hammerhai	W	<i>MU/IN/GE</i>	1	-12						206
Arcano Psychostabilis	M	<i>MU/KL/CH</i>	1	-5						207
Armatruz Schild und Schutz	A	<i>IN/GE/KK</i>	1	-8						208
Atemnot	D	<i>MU/CH/KK</i>	1	-18						209
Charisma, Persönlichkeit	M	<i>KL/CH/CH</i>	1	1						210
Druidenrache	D	<i>MU/MU/KK</i>	1	-20						211
Eins mit der Natur	D	<i>IN/GE/KK</i>	1	-15						212
Empathie und Sechster Sinn	H	<i>KL/IN/CH</i>	1	-3						213
Feuerbann (<i>Feuer</i>)	H	<i>MU/MU/KK</i>	1	-12						214
Fingerspiel und schnelle Hand	A	<i>KL/CH/FF</i>	1	-8						215
Fluch der Pestilenz	D	<i>MU/KL/CH</i>	1	-20						216
Gewandtheit und...	M	<i>KL/CH/GE</i>	1	-8						217
Granit und Marmor... (<i>Erz</i>)	M	<i>MU/CH/KK</i>	1	-20						218
Haselbusch und Ginsterkraut (<i>Humus</i>)	W	<i>CH/FF/KK</i>	1	-20						219
Imago Transmutabile	M	<i>CH/GE/KK</i>	1	-20						220
In See und Fluß (<i>Wasser</i>)	A	<i>MU/KL/KK</i>	1	-18						221
Klugheit, Wissen, Intellekt	M	<i>KL/KL/CH</i>	1	-4						222
Last des Alters beuge dich!	B	<i>IN/CH/KK</i>	1	-20						223
Langer Lulatsch Kleiner Dotz	S	<i>CH/GE/KK</i>	1	-20						224
Muskelstärke, Körperkraft	F	<i>KL/CH/KK</i>	1	-8						225
Nebelleib (<i>Wasser</i>)	D	<i>MU/IN/KK</i>	1	-15						226
Ohne Kamm und ohne Schere	M	<i>KL/CH/FF</i>	1	-4						227
Paralü Paralein	M	<i>IN/CH/KK</i>	1	-18						228
Salander Mutanderer	M	<i>KL/IN/CH</i>	1	-20						229
Schwarz und rot	M	<i>MU/CH/CH</i>	1	-15						230
Spinnenlauf und Krötensprung	H	<i>IN/GE/KK</i>	1	-10						231
Visibilli Vanitar	A	<i>KL/KL/GE</i>	1	-7						232
Wagemut, Entschlossenheit	F	<i>MU/KL/CH</i>	1	-5						233
Weisheit der Bäume (<i>Humus</i>)	D	<i>IN/GE/KK</i>	1	-20						234

<i>Verwandlung von Unbelebtem</i>	Von	Probe auf	Pro Stufe	Grund Wert	Steigerungen					Seite
Abvenenum Pest und Galle	W	<i>KL/KL/FF</i>		-10						238
Aeolitus Windgebraus (<i>Luft</i>)	F	<i>KL/CH/KK</i>		-6						239
Aerofugo Vakuum (<i>Luft</i>)	M	<i>MU/KK/KK</i>		-18						240
Aerogeleo Atemqual (<i>Luft</i>)	M	<i>MU/IN/KK</i>		-17						241
Anvilarium Schwermetall (<i>Erz</i>)	M	<i>KL/GE/FF</i>		-12						242
Applicatus Argelist	M	<i>KL/FF/FF</i>		-12						243
Arcanovi Zauberding	M	<i>KL/KL/FF</i>		-6						244
Brenne, toter Stoff	B	<i>MU/KL/KK</i>		-12						245
Caldofrigo Drachenblut	M	<i>IN/CH/KK</i>		-20						246
Claudibus Clavisitibor	M	<i>KL/FF/KK</i>		-6						248
Desintegratus Pulverstaub (<i>Erz</i>)	M	<i>KL/CH/KK</i>		-20						249
Dunkelheit	D	<i>KL/KL/FF</i>		-8						250

Spieler:	Heldentyp: Scharlatan/in	Heldename:
----------	--------------------------	------------

MU:	KL:	IN:	CH:	FF:	GE:	KK:
-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----

<i>Verwandlung von Unbelebtem</i>	Von	Probe auf	Pro Stufe	Grund Wert	Steigerungen					Seite
Flim Flam Funkel	F	KL/KL/FF	1	0						251
Fortifex Invisibil	M	IN/CH/KK	1	-12						252
Hartes Schmelze, Starres fließe!	B	MU/KL/KK	1	-12						253
Kraft des Erzes (<i>Erz</i>)	D	KL/KK/KK	1	-18						254
Mahlstrom (<i>Wasser</i>)	D	MU/IN/KK	1	-18						255
Metamorpho Gletscherkalt (<i>Eis</i>)	F	KL/FF/KK	1	-20						256
Objectum Disparatoc	M	KL/FF/KK	1	-10						257
Objectum fix	M	KL/KL/KK	1	-12						258
Ohne Seife, Bürste, Bad	M	KL/CH/FF	1	-2						259
Ohne Ahle, Faden, Nadel	M	KL/CH/FF	1	-5						260
Reversails Revidum	M	KL/IN/CH	1	-15						261
Schelmenkleister	S	IN/GE/FF	1	-15						262
Sigillus Custodis Zauberspiegel	M	KL/FF/FF	1	-9						263
Silentium Silentille	A	KL/KL/CH	1	-10						264
Sturmgebrüll besänftige dich (<i>Luft</i>)	F	KL/CH/KK	1	-20						265
Unberührt von Satinav	M	KL/FF/KK	1	-15						266
Wehe, walle, Nebula (<i>Wasser</i>)	W	KL/FF/KK	1	-14						267
Weiches erstarre	B	MU/KL/KK	1	-12						268
Wettermeisterschaft	D	MU/CH/GE	1	-20						269
Windhose (<i>Luft</i>)	D	MU/CH/KK	1	-20						271
Zagibu Ubigaz (<i>Erz</i>)	S	IN/CH/FF	1	-12						272

<i>Zusatzzauber</i>	Von	Probe auf	Pro Stufe	Grund Wert	Steigerungen					Seite