Descent Kampagnenbogen

Von Exzis@gmx.de V.3.0

Overlord Spieler:	**Avatar:**	**Dunkle Bedrohung:**	**Festungsstandort:**

Ausgespielte Bedrohungen:			

Held 1 Spieler:	Held:	LE:									
		AU:									
Held 2 Spieler:	Held:	LE:									
		AU:									
Held 3 Spieler:	Held:	LE:									
		AU:									
Held 4 Spieler:	Held:	LE:									
		AU:									

Stadtname	**Belagerung**	**Zerstört**	**Schatzkammer**	**Stadtname**	**Belagerung**	**Zerstört**	**Schatzkammer**
Dawnsmoor				Forge			
Frostgate				Greyhaven			
Nerekhall				Riverwatch			
Tamalir			Reiseobelisk	Vynelvale			

Standort Heldengruppe				

Gerücht: **Ort:**	**Gerücht:** **Ort:**	**Gerücht:** **Ort:**
Gerücht: **Ort:**	**Gerücht:** **Ort:**	**Gerücht:** **Ort:**

Hauptmann	**Standort**				

Verlies	**Erfor**	**Level**	**Verlies**	**Erfor**	**Level**	**Verlies**	**Erfor**	**Level**
Apfelholzwald			Gärten von Tarn			Rauhes Hügelland		
Aschehügel			Gebrochene Felsen			Roter Echofluss		
Berg der Verzweiflung			Klängende Wälder			Sanfte Prärie		
Blaudunsthügel			Heiliges Moor von Bator			Schwarzdornhain		
Blinder Murwald			Hügel der brüllenden Riesen			Schwarzflügelsumpf		
Blutroter Wald			Klaffender Abgrund			Schattengipfel		
Der schlafende Fluss			Korinas Abgrund			Thelsvanstrasse		
Ebene des rubinroten Tores			Mondscheinmarschen			Tor zum Norden		
Flammenschweiffluss			Morshanfluss			Wächterberge		
Flüsterwald			Nebelebene			Wald der fallenden Sterne		

Dungeon	**Level**	**Drohm.**	**Machtkarten**			

XP - Overlord		XP - Spieler	

Aufrüstung Held 1	XP

Aufrüstung Held 2	XP

Aufrüstung Held 3	XP

Aufrüstung Held 4	XP

Aufrüstung Overlord	XP

Kampagne / Monster Grade				
	B	S	G	D
Kampagne	**X**			---
Humanoide	**X**			
Bestien	**X**			
Verdorbene	**X**			

Verrats Grade				
	1	2	3	4
Fallen				
Monster				
Ereignisse				